



World Karate Federation

COMPETITION RULES

KATA & KUMITE

**SOUTĚŽNÍ PRAVIDLA KARATE
(KATA a KUMITE)**

Verze 7.1 CZE-02

PLATNOST OD 1. 1. 2012

OBSAH

PRAVIDLA KUMITE

ČLÁNEK 1:	ZÁPASIŠTĚ KUMITE	3
ČLÁNEK 2:	OFICIÁLNÍ ÚBOR	4
ČLÁNEK 3:	ORGANIZACE SOUTĚŽÍ KUMITE	6
ČLÁNEK 4:	PANEL ROZHODČÍCH	7
ČLÁNEK 5:	DOBA TRVÁNÍ ZÁPASU	8
ČLÁNEK 6:	BODOVÁNÍ	8
ČLÁNEK 7:	KRITÉRIA PRO ROZHODOVÁNÍ	11
ČLÁNEK 8:	ZAKÁZANÉ CHOVÁNÍ	12
ČLÁNEK 9:	VAROVÁNÍ A TRESTY	16
ČLÁNEK 10:	ZRANĚNÍ A NEHODY BĚHEM SOUTĚŽE	17
ČLÁNEK 11:	PROTEST	19
ČLÁNEK 12:	PRAVOMOCI A POVINNOSTI	21
ČLÁNEK 13:	ZAHÁJENÍ, PŘERUŠENÍ A UKONČENÍ UTKÁNÍ	23
ČLÁNEK 14:	ÚPRAVY	24

PRAVIDLA KATA

ČLÁNEK 1:	ZÁPASIŠTĚ KATA	25
ČLÁNEK 2:	OFICIÁLNÍ ÚBOR	25
ČLÁNEK 3:	ORGANIZACE SOUTĚŽE KATA	25
ČLÁNEK 4:	PANEL SOUDCŮ	26
ČLÁNEK 5:	KRITÉRIA PRO ROZHODOVÁNÍ	27
ČLÁNEK 6:	ŘÍZENÍ UTKÁNÍ	28

DODATKY

DODATEK 1:	TERMINOLOGIE	30
DODATEK 2:	GESTA ROZHODČÍCH A SIGNÁLY SOUDCŮ PRAPORKY	32
DODATEK 3:	DOPLŇKOVÁ VODÍTKA PRO ROZHODČÍ A SOUDCE	41
DODATEK 4:	ZNAČKY STAVU ZÁPASU	44
DODATEK 5:	POSTAVENÍ ZÁPASIŠTĚ KUMITE	45
DODATEK 6:	POSTAVENÍ ZÁPASIŠTĚ KATA	46
DODATEK 7:	WKF SEZNAM POVINNÝCH KATA	47
DODATEK 8:	WKF SEZNAM KATA	48
DODATEK 9:	OFICIÁLNÍ REKLAMNÍ PROSTOR NA KARATE GI	50
DODATEK 10:	KATEGORIE A VĚKOVÉ HRANICE WKF	51
DODATEK 11:	BARVA KALHOT PRO SOUDCE A ROZHODČÍ	51

Je nutné poznamenat, že mužský rod používáný v tomto textu se vztahuje i na rod ženský.

PRAVIDLA KUMITE

ČLÁNEK 1: ZÁPASIŠTĚ KUMITE

1. Zápasíště musí být rovné a bezpečné.
2. Zápasíště je čtverec o straně osm metrů (měřeno z vnějšku) s dalšími dvěma metry na všech stranách, které slouží jako bezpečnostní prostor. Typ musí být schválen WKF (ČSKe).
3. Dva metry od středu zápasíště musí být vyznačena čára dlouhá 0,5 m pro pozici rozhodčího.
4. Ve vzdálenosti 1,5 m od středu zápasíště musí být kolmo na čáru rozhodčího vyznačeny dvě rovnoběžné čáry dlouhé 1m pro pozici závodníků.
5. Sudí jsou umístěni v každém rohu zápasíště uvnitř bezpečnostní zóny. Rozhodčí se může pohybovat po celém tatami, včetně bezpečnostní zóny. Sudí jsou vybaveni červeným a modrým praporkem.
6. Kontrolor zápasu (*Match Supervisor*) sedí hned za bezpečnostní zónou zápasíště vlevo nebo vpravo za rozhodčím. K dispozici má červený praporek a píšťalku.
7. Kontrolor stavu (*Score-supervisor*) zápasu sedí za oficiálním stolem mezi zapisovatelem a časoměřičem.
8. Místo určené pro trenéry je mimo bezpečnostní oblast, na okraji tatami čelem ke stolu rozhodčích. V případě, že tatami je vyvýšeno, budou trenéři mimo vyvýšené prostranství.
9. Vnitřní část zápasíště, která ohraničuje metrovou zónu být jiné barvy než zbytek tatami.
10. Zápasíště pro kategorii mladších žáků se upravuje na 6 x 6 metrů.

VÝKLAD

- I. V prostoru do vzdálenosti jeden metr od vnějšího okraje zápasíště nesmí být umístěna žádná tabule s reklamou, stěny, sloupky atd.
- II. Tatami nesmí klouzat v místě dotyku s podlahou a na povrchu má mít nízký koeficient tření. Nesmí být tak silné jako tatami na judo, protože tyto překážejí pohybům karate. Rozhodčí se musí přesvědčit, že se jednotlivé žíněnky v průběhu zápasu od sebe nevzdalují, protože mezery mohou způsobit zranění a vytvářejí nebezpečí. Používaná tatami musí být schválena WKF.
- III. V případě zmenšení pro mladší žáky není povinností pořadatele upravit zápasovou plochu tak, aby zde byla zřetelná varovná zóna. V tomto případě není potřeba ani měnit prostor s ochrannou zónou.

ČLÁNEK 2: OFICIÁLNÍ ÚBOR

1. Závodníci a jejich koučové musí být oblečeni do oficiálního úboru, jak je zde definován.
2. Komise rozhodčích může vyloučit kteréhokoliv funkcionáře nebo závodníka, jenž nedodrží tento předpis.

ROZHODČÍ

1. Rozhodčí a sudí musí nosit oficiální úbor určený komisí rozhodčích. Tento úbor musí nosit na všech soutěžích a kurzech.
2. Oficiální úbor je následující:
 - jednořadá sako barvy námořní modře se dvěma stříbrnými knoflíky
 - bílá košile s krátkými rukávy
 - oficiální kravata bez kravatové spony
 - hladké světlešedé kalhoty bez manžet (DODATEK 11)
 - tmavě modré nebo černé ponožky bez vzorku a černé nazouvací boty na zápasné.Rozhodčí a sudí ženského pohlaví mohou nosit vlasové spony.

ZÁVODNÍCI

1. Závodníci musí nosit bílé neoznačené karate-gi bez pruhů, lemování nebo osobních výšivek. Závodníci smí nosit pouze státní znak nebo vlajku. Ty musí být na prsou na levé straně kabátu a nesmí přesáhnout plochu 120 mm x 80 mm (viz. DODATEK 9). **Na soutěžích pořádaných nebo dotovaných ČSKe, může závodník na místě k tomu pravidly karate určeném nosit znak vysílající organizace, za kterou na dané soutěži startuje, resp. se registroval (viz startovní listina a seznam reprezentace svazů).** Na gi mohou být umístěny pouze originální nášivky výrobce. Dále je na zádech umístěno identifikační číslo vydané organizačním výborem. Jeden závodník musí mít červený pás a druhý modrý. Červený a modrý pás musí být široký okolo 5 cm a tak dlouhý, aby jeho konce přecházely alespoň 15 cm na každé straně uzlu. Pásky musí být z hladké červené a modré barvy, bez jakýchkoliv osobních výšivek nebo reklamních označení jiné, než obvyklé označení od výrobce.
2. Přes nařízení shora uvedeného odstavce 1, může výkonný výbor povolit umístění zvláštních nášivek či výrobních značek schválených sponzorů.
3. Kabát, stažený v pase pásem, musí mít minimálně takovou délku, aby kryl boky, nesmí však být delší než do tří čtvrtin stehen. Ženy mohou nosit pod kabátem bílé tričko bez vzoru.
4. Maximální délka rukávů nesmí přesahovat ohyb zápěstí, rukáv nesmí být kratší než do poloviny předloktí. Rukávy kabátu nesmí být srolované.
5. Kalhoty musí být tak dlouhé, aby zakryly, alespoň dvě třetiny lýtky a nesmí přesahovat kotníky. Kalhoty nesmí být srolované.
6. Každý závodník musí mít čisté vlasy a ostříhané na takovou délku, která nenaruší hladký průběh zápasu. Hachimaki (čelenka) není povolena. Pokud rozhodčí usoudí, že vlasy

kteréhokoliv závodníka jsou příliš dlouhé nebo špinavé, může ho vyloučit ze zápasu. Jsou zakázány jehlice do vlasů, stejně jako kovové spony. Stuhý (mašle) a jiné ozdoby jsou zakázány. Nenápadné gumičky do vlasů nebo copu jsou povoleny

7. Závodník musí mít krátké nehty a nesmí nosit kovové ani žádné jiné předměty, které by mohly zranit soupeře. Použití kovových zubních rovátek musí být schváleno rozhodčím a oficiálním lékařem. Závodník nese plnou zodpovědnost za jakákoliv zranění.
8. Následující ochranné vybavení je povinné:
 - 8.1. Chrániče rukou, schválené WKF. Jeden závodník má na sobě modré a druhý červené chrániče, dle označení závodníka AKA (červená) nebo AO (modrá).
 - 8.2. Chrániče zubů.
 - 8.3. WKF schválený chránič trupu (pro všechny kategorie) a chrániče hrudi pro všechny ženské kategorie.
 - 8.4. Chrániče holeně, schválené WKF. Chrániče musí být modré nebo červené, dle označení.
 - 8.5. Chrániče nártu schválené WKF. Chrániče musí být modré nebo červené, dle označení.
 - 8.6. V kategorii dorostu jsou závodníci povinni kromě výše uvedených chráničů nosit chránič obličeje schválený WKF.
 - 8.7. Chrániče trupu jsou pro všechny kategorie doporučeny.
 - 8.8. V kategorii dorostu, staršího a mladšího žactva je na soutěžích ČSKe doporučeno nosit předepsané a schválené WKF chránič obličeje a chrániče trupu.
 - 8.9. Chránič hrudi pro ženské kategorie (ženy, juniorky, dorostenky a st. žákyně) jsou povinné. V kategorii mladší žákyně je chránič hrudi doporučen.
 - 8.10. Všechny žákovské kategorie se řídí pravidly pro dorostenecké kategorie.

Suspenzory jsou povoleny. Ale musí být schváleny WKF.

9. Brýle jsou zakázány. Měkké kontaktní čočky může závodník nosit na vlastní zodpovědnost.
10. Nošení neautorizovaného oblečení a výstroje je zakázáno. Ženy mohou nosit dodatečnou autorizovanou ochrannou výstroj, jako např. chrániče hrudníku.
11. Všechny ochranné prostředky musí být schválené WKF. Na soutěžích dotovaných nebo pod záštitou ČSKe je možné využívat schválené chrániče od domácích výrobců a dodavatelů. (Např. Kaze, Kwon, Hayashi, Kamikaze a jiné.)
12. Kontrolor zápasu (*Match Supervisor - Kansa*) má povinnost před každým zápasem nebo kolem zkontrolovat všechny závodníky zda mají schválené a předepsané chrániče. (Na kontinentálních, mezinárodních nebo národních mistrovstvích je doporučeno používat ochranné pomůcky schválené WKF, v žádném případě nesmí být odmítnuty tyto schválené typy.)
13. Použití bandáží a stahovadel kvůli zraněním musí schválit rozhodčí na základě doporučení lékaře soutěže.

KOUČOVÉ

Kouč musí v průběhu celé soutěže nosit sportovní úbor Národní federace a příslušnou licenci, umístěnou na viditelném místě.

VÝKLAD

- I. *Závodník musí mít jen jeden pás. AKA má červený a AO modrý. Pás stupně technické vyspělosti nesmí být během zápasu nošen.*
- II. *Požívané chrániče zubů musí správně sedět na chrupu.*
- III. *Pokud závodník přijde na zápasišť nesprávně oblečen, nebude ihned diskvalifikován, ale bude mu dána jedna minuta, aby nedostatek odstranil.*
- IV. *Pokud Komise rozhodčích souhlasí, rozhodčí si mohou sundat sako.*
- V. *Nošení státního znaku je povoleno pouze závodníkům nominovaným na daný turnaj vedením státní reprezentace ČR, startujícím za státní reprezentaci a tedy reprezentujícím Českou republiku. V opačném případě je na tomto místě povoleno nosit znak příslušného klubu dle prezentace závodníka.*

ČLÁNEK 3: ORGANIZACE SOUTĚŽÍ KUMITE

1. Turnaj v karate může zahrnovat soutěž v kumite a/nebo v kata. Soutěž v kumite se dále může dělit na utkání družstev a na utkání jednotlivců. Utkání jednotlivců se může dále dělit na věkovou a hmotnostní kategorii. Utkání v hmotnostních kategoriích se nakonec dělí na zápasy. Termín „zápas“ také označuje individuální soutěže v kumite mezi dvojicemi závodníků soupeřících družstev.
2. V utkání jednotlivců nesmí být žádný závodník nahrazen jiným závodníkem.
3. Závodník či družstvo, které se po výzvě k nástupu včas nedostaví k zápasišti, bude diskvalifikováno (KIKEN) z kategorie. V zápasech týmů, v případě nenastoupení závodníka, bude skóre 8-0 ve prospěch druhého týmu.
4. Mužský tým zahrnuje 7 členů s 5 závodícími v kole. Ženský tým zahrnuje 4 členky se 3 soutěžícími v kole.
5. Všichni závodníci jsou členy družstva. Náhradníci nejsou pevně určeni.
6. Před každým utkáním musí zástupce družstva odevzdat u oficiálního stolu formulář se jmény a pořadím zápasů členů družstva. Sestava členů, vybraných z plného počtu sedmi závodníků či čtyř závodnic, a pořadí jejich zápasů mohou být změněni pro každé kolo, pokud je nové pořadí zaznamenáno. Je-li však již jednou zaznamenáno, nemůže být poté až do ukončení kola změněno.
7. Družstvo bude diskvalifikováno, jestliže kterýkoliv člen družstva nebo jeho kouč změní sestavu družstva či pořadí zápasů, aniž by před začátkem kola předložil nové písemné pořadí závodníků.

8. V zápasech týmů, kde se jednotlivý závodník vyřadí z důvodu přijetí HANSOKU nebo SHIKAKU bude jeho skóre vynulováno. Skóre pro tento jednotlivý zápas bude 8-0 ve prospěch druhého týmu.

VÝKLAD

- I. „Kolo“ je určitý stupeň soutěže, který vede ke konečnému určení finalistů. Ve vylučovací soutěži kumite kolo eliminuje ve svém rámci 50% závodníků, přičemž volná místa se počítají jako závodníci. V této souvislosti se pojem kolo může použít jako stádium primární eliminace nebo repasáže. Kolo dovoluje zápasit všem závodníkům startovního pole jen jednou, jak v systému každý s každým, tak i ve vyřazovacím systému.
- II. Používání jmen závodníků způsobuje problémy při výslovnosti a identifikaci. Měla by být proto přidělena a používána soutěžní čísla.
- III. Při nástupu před utkáním nastupují pouze ti závodníci, kteří se utkání přímo účastní. Nezápasící závodníci a kouč se nástupu neúčastní a mají sedět v prostoru pro ně určeném.
- IV. Aby mohl startovat tým mužů, musí být přítomni alespoň 3 závodníci a aby mohl soutěžit tým žen, musí být přítomny alespoň 2 závodnice. Tým s méně než požadovaným počtem závodníků ztrácí možnost závodit a je prohlášen Kiken.
- V. Formulář obsahující pořadí zápasníků může předkládat kouč nebo pověřený závodník z družstva. Pokud předává formulář kouč, musí být jasně identifikovatelný, jinak může být odmítnut. Seznam musí obsahovat jméno země nebo klubu, barvu pásku, která je družstvu pro příslušné utkání přidělena, a pořadí zápasů jednotlivých členů družstva. Formulář musí obsahovat jméno závodníka i jeho turnajové číslo a musí být podepsán koučem nebo určenou osobou.
- VI. Koučové musí předložit svou akreditaci současně se závodníky či týmem oficiálnímu stolku. Kouč musí sedět na předem připravené židli a nesmí zasahovat slovně či jinými skutky do hladkého průběhu zápasu.
- VII. Jestliže chybou v rozpisu dojde k tomu, že zápasí špatní závodníci, bude zápas/utkání prohlášen za neplatný, bez ohledu na výsledek. Aby se omezily takové chyby, musí si vítěz každého zápasu/utkání než opustí plochu ověřit své vítězství u kontrolního stolku.

ČLÁNEK 4: PANEL ROZHODČÍCH

1. Panel rozhodčích pro každé utkání se skládá z jednoho rozhodčího (SHUSHIN), čtyř sudích (FUKUSHIN) a jednoho kontrolora zápasu (Match Supervisor - KANSA).
2. Rozhodčí ani soudce kumite nesmí být stejné národnosti, jako jsou závodníci.
3. Pro usnadnění řízení utkání má být dále určeno několik časoměřičů, hlasatelů, zapisovatelů a kontrolorů stavu zápasu.

VÝKLAD

- I. *Na začátku utkání kumite stojí rozhodčí vně oficiálního zápasíště. Po jeho levé straně stojí sudí č.1 a č.2 a po pravé straně stojí sudí č.3 a č.4.*
- II. *Po pozdravu mezi závodníky a panelem rozhodčích udělá rozhodčí krok vzad, sudí a rozhodčí se otočí čelem dovnitř a všichni se vzájemně ukloní. Poté všichni zaujmou své pozice.*
- III. *Při výměně panelu rozhodčích se vrátí odcházející rozhodčí do původní pozice a vzájemně se ukloní, poté opouští prostor zápasové plochy. Kontrolor zápasu se neúčastní oficiální výměny panelu.*
- IV. *Pokud se mění jednotlivý sudí, jde příchozí sudí k odcházejícímu, vzájemně se ukloní a vymění si místa.*
- V. *V zápasech teamů za předpokladu, že celý panel má požadovanou kvalifikaci, může být rozhodčí po každém zápase střídán rotací soudců.*

ČLÁNEK 5: DOBA TRVÁNÍ ZÁPASU

1. Doba trvání zápasu kumite pro seniory muže je určena na 3 minuty (jak pro družstva, tak pro jednotlivce) a 4 minuty v zápasech o medaile. Zápasy žen jsou stanoveny na 2 minuty a 3 minuty v medailových zápasech. V kategorii U-21 let je doba zápasu určena na 3 minuty u mužů a 2 minuty u žen (*žádné další navýšení o jednu minutu v souboji o medailové pozice se neprovádí*). Junioři a dorost zápasí na 2 minuty **a 1 minuta 30 sekund pro žactvo**.
2. Čas zápasu začíná, když rozhodčí dá pokyn k zahájení zápasu a končí, kdykoliv rozhodčí zvolá „YAME“.
3. Časoměřič signalizuje jasně slyšitelným gongem nebo bzučákem „10 sekund do konce zápasu“ a „čas uplynul“. Signál „čas uplynul“ označuje konec zápasu.

ČLÁNEK 6: BODOVÁNÍ

1. Bodování je následující:

- | | | |
|----|----------|--------|
| a) | IPPON | 3 body |
| b) | WAZA-ARI | 2 body |
| c) | YUKO | 1 bod |

2. Bodování se uděluje za techniku, umístěnou na zásahovou plochu a předvedenou podle následujících kritérií:

- | | |
|----|------------------|
| a) | Dobrá forma |
| b) | Správné nasazení |

- c) Energické provedení
- d) Perfektní závěr (ZANSHIN)
- e) Správné načasování
- f) Správná vzdálenost

3. IPPON se uděluje za:

- a) Kopy JODAN
- b) Jakákoliv bodovatelná technika na ležícího, hozeného nebo podmeteného soupeře

4. WAZA-ARI se uděluje za:

- a) Kopy CHUDAN

5. YUKO se uděluje za:

- a) CHUDAN nebo JODAN TSUKI
- b) CHUDAN nebo JODAN UCHI

6. Útoky jsou omezené na tyto části:

- a) Hlava
- b) Obličej
- c) Krk
- d) Břicho
- e) Hrudník
- f) Záda
- g) Strana trupu

7. Účinná technika provedená ve stejný okamžik, kdy zazní signál k ukončení zápasu, je považována za platnou. Útok, i když účinný, který je proveden po povelu přerušit nebo ukončit zápas, se nehodnotí a může vést k potrestání toho, kdo jej vykonal.

8. Jsou- li oba zápasníci mimo zápasíště, není hodnocena žádná technika, i když je technicky správná. Pokud však jeden závodník provedl techniku před tím, než rozhodčí zvolal „YAME „, a je stále ještě v zápasíšti, technika se bude bodovat.

VÝKLAD:

Aby se mohlo dojít ke skórování, technika musí být aplikována do zásahové plochy, jak je definováno v bodu 6 výše. Technika musí být řádně kontrolována s ohledem na účinnou oblast a musí splňovat všech 6 kritérií pro bodování uvedených v bodě 2 výše.

Bodování	Technické požadavky
Ippon (3 body) je udělen za:	1. Kopy JODAN. JODAN je definován jako obličej, hlava a krk 2. Jakákoliv skórující technika, která je zasazena po dovozeném bodu, uklouznutí svojí vinou, podmetením nohy nebo podrazu protivníka na zem.
Waza-ari (2 body) je udělen za:	1. Kopy CHUDAN. CHUDAN je definován jako břicho, brud, záda a strany trupu
Yuko (1 bod) je udělen za:	1. Jakékoliv TSUKI zasazené na jakoukoliv ze 7 zásahových oblastí 2. Jakékoliv UCHI zasazené na jakoukoliv ze 7 zásahových ploch (oblastí)

- I. Z bezpečnostních důvodů jsou zakázány následující formy bodů: bod, při kterém božený soutěžící není držen během bodu, nebo při kterém je bod osy bodu nad úrovní pasu. Závodník, který aplikuje takové techniky, bude napomenut nebo potrestán. Výjimku tvoří techniky podražení, které nevyžadují držení soupeře během jejich výkonu, jako např. DE-AŠI-BARAI, KO-UČI-GARI, KANI-WAZA atd. Poté, co byl bod proveden, nechá rozhodčí závodníkovi 2 sekundy, aby se pokusil skórovat.
- II. Když je závodník shozen dovozeným způsobem, uklouzne, upadne nebo ztratí rovnováhu jako důsledek své vlastní akce a jeho trup je na tatami a protivník skóruje, bude udělen IPPON.
- III. Za techniku s „dobrou formou“, je považována taková technika, která má vlastnosti, jež ji přisuzují, pravděpodobnou účinnost v rámci tradičního pojetí karate.
- IV. „Správné nasazení“, je součástí dobré formy a týká se ohleduplného nasazení, velké koncentrace zřejmé v průběhu celé bodující techniky.
- V. „Energetické provedení“, definuje sílu a rychlost techniky a zřejmou snahu o její úspěch.
- VI. „ZANSHIN“, je stav přetrvávajícího soustředění, kdy závodník zůstává plně koncentrovaný a ostražitý a během provedení techniky neotáčí obličej a zůstává otočený tváří k soupeři i po jejím vykonání.
- VII. „Správné načasování“, znamená provedení techniky tehdy, když bude mít největší potenciaální naději na úspěch.
- VIII. „Správná vzdálenost“, znamená provedení techniky z přesné vzdálenosti, ze které bude mít technika největší potenciaální účinek. Pokud bude technika provedena na soupeře, který se rychle pohybuje vzad, bude potenciaální účinek úderu snížen.
- IX. „Správná vzdálenosti“, se také týká bodu, ve kterém je technika zakončena v blízkosti cíle nebo na něm. Úder nebo kop, který je zasazen někam mezi povrch kůže a vzdálenost **5 cm** od tváře a je správnou vzdáleností. Avšak techniky JODAN, které končí ve vzdálenosti **5 cm** od cíle a které se soupeř nepokouší blokovat nebo se jím vyhnout, budou bodovány, pokud splňují ostatní kritéria.
- X. U juniorů, dorostu a **žactva** je dovozen pouze velmi lehký dotek kopem JODAN na hlavu, tvář či krk (popř. chrániče hlavy), bodovaná vzdálenost se zvyšuje na **10cm**.

- XI. *Techniky u žáků musí splňovat všechna výše uvedená kritéria včetně ZANSHIN s ohledem na věk a muskulaturu závodníka. Hlavními kritérii pro tuto kategorii není síla a rychlost, ale čistota provedení a načasování technik.*
- XII. *Bezcenná technika je bezcenná bez ohledu na to, kam a jak byla provedena. Techniky, které mají zásadní nedostatky ve formě provedení, nebo jim chybí síla, nebudou bodově ohodnoceny.*
- XIII. *Techniky, vedené pod pás, mohou být hodnoceny, pokud končí nad stydkou kostí. Krk je zásahová plocha stejně tak, jako brdlo. Jakýkoliv kontakt na brdlo je zakázán, avšak správně kontrolovaná technika může být hodnocena.*
- XIV. *Technika vedená na lopatky může být hodnocena. Plocha ramene, na kterou nelze skórovat, je vymezena spojením vrcholu horní kosti paže, lopatkou a klíční kostí.*
- XV. *Signál ukončující zápas, ukončuje v zápase možnost bodovat, a to i v případě, kdy rozhodčí z nepozornosti ihned zápas neukončí. Signál k ukončení zápasu však neznamená, že nemohou být uděleny tresty. Tresty mohou být uděleny panelem rozhodčích až do okamžiku, kdy závodníci po konci zápasu opustí zápasíště. Poté mohou být udělovány pouze komisi rozhodčích, disciplinární nebo právní komisi.*
- XVI. *Pokud techniky obou závodníků dopadnou současně, pak z definice vyplývá, že podmínka pro udělení bodového ohodnocení - „dobré načasování“ nebyla splněna, a správné rozhodnutí je proto neudělit žádný bod. Oba závodníci mohou nicméně získat body, pokud má každý z nich podporu dvou soudců a obě techniky dopadly před „Yame“ nebo zvukovým signálem vypršení časového limitu.*
- XVII. *Pokud závodník bodoval více po sobě následujícími technikami předtím, než byl zápas zastaven, budou soutěžícímu uděleny body za úspěšnou techniku s vyšší bodovou hodnotou, a to bez ohledu na pořadí technik. Příklad: Jestliže byla provedena úspěšná technika rukou a následně bodovatelný kop, pak budou uděleny body za kop bez ohledu na to, že technika rukou byla provedena dříve – důvodem je vyšší bodová hodnota u kopu.*

ČLÁNEK 7: KRITÉRIA PRO ROZHODOVÁNÍ

O výsledku zápasu se rozhodne na základě dosažení jasného vedení rozdílem 8 bodů, nebo po uplynutí času zápasu dosažením vyššího počtu bodů, nebo vyhlášením vítěze prostřednictvím HANTEI nebo SHIKAKU, HANSOKU a KIKEN, které bylo uděleno soupeři.

1. Žádný individuální zápas nebude označen jako nerozhodný. Pouze v případě kumite teamu jestliže zápas skončí nerozhodně nebo bez bodového ohodnocení, rozhodčí oznámí remízu HIKIWAKE.
2. V individuálních zápasech, po uplynutí daného časového limitu žádný závodník neboduje či skóre je nerozhodné, je konečné rozhodnutí o vítězi dáno hlasováním rozhodčího a 4 Soudců, kde každý má jeden hlas (HANTEI). Rozhodnutí o tomto vítězi je konečné a řídí se následujícími pravidly:
 - a) přístupu k zápasu, bojovnosti a síly, prokázané závodníky.

- b) taktické a technické převahy
 - c) toho, který ze závodníků měl vyšší iniciativu ve vedení útoku.
3. Vítězí to družstvo, které dosáhne nejvyššího počtu vítězství. Jestliže mají obě družstva stejný počet vítězství, vítězí to družstvo, jehož závodníci získali nejvíce bodů, přičemž se započítávají vyhrané a prohrané zápasy. Maximální zaznamenaný rozdíl bodů v zápase nebude větší než osm bodů.
 4. Jestliže mají dvě družstva stejný počet vítězství i bodů, potom se uskuteční rozhodující zápas. Každý tým si může k tomuto dodatečnému zápasu zvolit kteréhokoliv ze svých závodníků, bez ohledu na to, zda tento závodník již v zápase mezi danými týmy bojoval. V případě přetrvávajícího nerozhodného výsledku v tomto zápase se rozhodne o vítězi prostřednictvím stejného pravidla jako v individuálních zápasech a to hlasováním rozhodčího a 4 soudců (HANTEI). Výsledek HANTEI tohoto rozhodujícího zápasu bude pak rovněž výsledkem tohoto týmového utkání.
 5. Pokud v soutěži družstev dosáhne jeden tým tolik vítězství nebo takový rozdíl skóre, že jej nelze již vyrovnat, je prohlášen vítězem a další zápas již nepokračuje.

VÝKLAD

- I. *Rozhoduje-li se pomocí HANTEI na konci nerozhodného zápasu, rozhodčí vystoupí ze zápasíště a zvolá HANTEI, poté následuje dvojtónový hvízd na píšťalku. Sudí projeví svůj názor pomocí praporek a rozhodčí současně vyjádří svoji volbu zvednutím ruky na stranu jím preferovaného závodníka. Rozhodčí krátce pískne na píšťalku, vrátí se na své původní místo a označí vítěze normálním způsobem.*

ČLÁNEK 8: ZAKÁZANÉ CHOVÁNÍ

Zakázané chování se dělí do dvou kategorií, do kategorie 1 a 2.

KATEGORIE 1

1. Techniky, při kterých dochází k přehnanému kontaktu, s ohledem na atakovanou zásahovou plochu, a techniky s kontaktem na hrdlo.
2. Útoky na horní a dolní končetiny, genitálie, klouby nebo nártý.
3. Útoky otevřenou rukou do tváře.
4. Nebezpečné nebo zakázané techniky hodů.

KATEGORIE 2

1. Předstírání nebo zveličování zranění.
2. Opakované úniky ze zápasště (JOGAI) bez zavinění soupeře
3. Chování, při kterém závodník ohrožuje svou bezpečnost, nebo takovým chováním způsobí zranění svému soupeři nebo ztráta adekvátní míry sebeobrany (MUBOBI).
4. Vyhýbání se boji, které má sloužit jako prostředek k zabránění soupeři bodovat.
5. Pasivita – bez snahy se zapojit do boje.
6. Sevření soupeře, zápasení, stání hrudi proti hrudi, strkání nebo tahání bez pokusu o hod nebo okamžité navazující techniky.
7. Techniky, které svojí povahou ohrožují bezpečnost soupeře, nebezpečné a nekontrolovatelné útoky.
8. Náznaky útoků vedené hlavou, kolenem nebo loktem.
9. Mluvení na soupeře nebo provokování soupeře, neuposlechnutí nařízení rozhodčího, neslušné chování vůči rozhodčím nebo jiná porušení etiky.

VÝKLAD

- I. *Soutěž v karate je sportovní disciplína, a proto jsou nejnebezpečnější techniky zakázané a všechny techniky musí být kontrolovány. Trénovaný dospělý závodník je schopen vydržet relativně silný úder na svalnaté oblasti jako je břicho, ale hlava, obličej, krk, genitálie a klouby jsou lehce zranitelné. Proto technika, která způsobí zranění, musí být potrestána, ale za předpokladu, že si ji zraněný nezpůsobil sám. Závodníci musí předvádět všechny techniky kontrolovány a s dobrou formou. Pokud tato kritéria nesplní, musí mu být uděleno varování nebo trest. Zvláštní obezřetnost musí být dodržována u soutěží dorostu a juniorů.*

KONTAKT NA OBLIČEJ - SENIOŘI

- II. *V seniorských kategoriích je povolen lehký, kontrolovaný, nezraňující „dotyk“ na obličej, hlavu, krk (ale ne na hrdlo). Pokud rozhodčí usoudí, že kontakt byl příliš silný, ale nesnížil soupeřovu šanci vybrát, může být uděleno varování (CHUKOKU). Za druhý kontakt stejné povahy se udělí faulujícímu varování KEIKOKU. Za třetí kontakt se udělí faulujícímu HANSOKU CHUI. Po dalším podobném útoku následuje diskvalifikace prostřednictvím HANSOKU.*

KONTAKT NA TVÁŘ – JUNIOŘI, DOROSTENCI a ŽÁCI

- III. *V kategoriích junioři a dorostu není dovolen kontakt techniky rukou na hlavu, tvář či krk (včetně chrániče hlavy). Jakýkoliv kontakt (nezáleží na míře) bude potrestán dle paragrafu II, kromě případu, který byl způsoben sám protivníkem (MUBOBI). Techniky mohou být vedeny na „JODAN“ mají povolené lehký dotek (tzv. „dotyk kůže“) a mohou být dle toho bodovány. Za větší kontakt (více než „dotyk kůže“) musí být závodník varován nebo potrestán, kromě případu, kdy si zranění způsobil sám (MUBOBI).*

- IV. Rozhodčí musí neustále pozorovat zraněného závodníka. Krátké zadržetí před vydáním rozhodnutí dovolí příznakům zranění, jako je krvácení z nosu, aby se rozvinuly. Pozorování také odhalí, jakékoliv snahy závodníka z taktických důvodů zhoršit mírné poranění, aby získal výhodu. Příkladem toho je násilné vyfukování zraněným nosem nebo drsné tření obličeje.
- V. Předchozí zranění může zavinit příznaky, které neodpovídají úrovni kontaktu a rozhodčí musí vzít tuto skutečnost v úvahu při posuzování následných situací. Příkladem může být skutečnost, kdy závodník po relativně lehkém kontaktu není schopen pokračovat v zápasu, a to z důvodu opakovaných kumulovaných zranění z předcházejících zápasů. Před zahájením utkání nebo zápasu musí manažér tatami (**KONTROLOR ZÁPASIŠTĚ**) prověřit lékařský záznam a ujistit se, zda je závodník schopen zápasit. Rozhodčí musí být informovaný, pokud byl závodník v důsledku zranění již ošetřen.
- VI. Závodník, reagující na lehký kontakt zveličováním jeho účinku za účelem dosažení potrestání soupeře – příkladem je držení se za tvář nebo válení se po zemi – bude ihned napomenut či potrestán.
- VII. Předstírání zranění, ke kterému nedošlo je závažným porušením pravidel. Závodník předstírající zranění bude potrestán SHIKKAKU např. za takové projevy, jako je zhroucení se a válení se po zemi, aniž jsou podloženy zřejmým zraněním konstatovaným neutrálním lékařem. Zveličování zranění, které nebylo dokázáno, není tak závažné. I tak by za něj mělo být uděleno varování či trest.
- VIII. Zveličování skutečného zranění je sice méně závažné, ale přesto se považuje za nepřijatelné chování. Za první případ zveličování bude závodník varován HANSOKU CHUI. Za závažnější zveličování zranění jako spadení na zem, vstávání a pádu znovu, vyvádějí z míry okolí atd. může být závodník potrestán přímo HANSOKU v závislosti na závažnosti přestupku.
- IX. Závodník, který obdržel SHIKKAKU za předstírání zranění bude ihned předán do rukou WKF lékařské komise, která jej okamžitě vyšetří. Komise předloží před ukončením soutěže zprávu o stavu závodníka radě rozhodčích. Závodníci, kteří předstírají zranění, obdrží nejpřísnější trest s možností úplného zákazu činnosti při opakovaných trestech tohoto typu.
- X. Hrdlo je lehce zranitelná část těla, a proto i lehký dotyk bude mít za následek varování nebo trest, pokud si ovšem závodník nezpůsobil zranění sám.
- XI. Techniky hodů jsou dvojího typu. Klasické karatistické podražení nobou jako jsou de AŠI BARAI, KOUČI GARI atd., při kterých podražení, vychýlení nebo hození je vykonané, aniž by soupeř byl nejprve uchopen. Bod osy hodu nesmí být nad úroveň boků, soupeř musí být během celého hodu držen, aby byl zajištěn bezpečný dopad. Hody přes rameno jako jsou SEOI NAGE, KATA GURUMA atd., jsou vysloveně zakázané, stejně jako tzv. „opětovací se hody“ jako TOMOE NAGE, SUMI GAESI atd. Je také zakázáno chytit soupeře pod úroveň pasu a hodit jej nebo chytit ho za obě nohy za účelem podržení. Jestliže je závodník zraněn následkem hodu, soudci rozhodnou o udělení trestu.
- XII. Techniky vykonané dlaní na obličej zakázané z důvodu rizika poškození soupeřova zraku.
- XIII. JOGAI se vztahuje na situaci, kdy se noha závodníka nebo jiná část těla dotkne podlahy za hranicí zápasíště. Výjimku tvoří případy, při kterých je závodník vyhozen nebo vystrčen svým soupeřem. Při JOGAI je nutné si v první řadě uvědomit důvod vystoupení. Definice pro JOGAI již není "opakované vystoupení", ale pouze "vystoupení které není způsobeno soupeřem".

- XIV. Závodník, který zasáhne bodovací technikou a poté vyslápne ze zápasíště před tím, než rozhodčí zvolá Yame, bude technika bodována příslušným hodnocením a JOGAI nebude uděleno. Jestliže závodníkova snaha o skórující techniku nebude úspěšná, výšlap bude hodnocen jako JOGAI.
- XV. Pokud AO vystoupí ihned potom, co AKA bodoval úspěšným útokem, „Yame“ zazní okamžitě po skórování a přešlap AO nebude zaznamenán. Pokud AO vystupuje nebo vystoupil během okamžiku, co AKA bodoval (AKA zůstává uvnitř zápasíště), potom bude udělen bod AKA a AO obdrží JOGAI.
- XVI. Je důležité si uvědomit, že „vyhýbání se boji“ vede k situacím, kdy soutěžící se brání tak, aby protivník neměl šanci skórovat, především za účelem plýtvání časem. Závodník, který soustavně ustupuje bez účinného protiútoků, kdo bezdůvodně drží nebo kdo záměrně opustí zápasíště, aby zabránil soupeři bodovat, musí být varován nebo potrestán. K tomu často dochází v posledních sekundách zápasu. Jestliže ústup je prováděn v době, kdy dokonce zápasu zbývá více než deset sekund, rozhodčí udělí provinilci varování (CHUKOKU). Pokud mu už byla udělena jedna či více výstrah z kategorie 2, bude mu uděleno následující varování.
Jestliže však zbývá do konce zápasu méně než deset sekund, rozhodčí udělí provinilci přímo trestem HANSOKU CHUI (ať byl udělen předchozí trest v kategorii 2 KEIKOKU či ne). Jestliže bylo již před tím uděleno HANSOKU CHUI rozhodčí bude penalizovat útočníka trestem HANSOKU a přičke vítězství v zápase protivníkovi. Rozhodčí však musí být přesvědčen, že k defensivnímu chování nedošlo proto, že útočník nekontroluje své techniky a ohrožuje bezpečnost svého soupeře. V tomto případě by útočníkovi měla být udělena výstraha či trest.
- XVII. Pasivita se vztahuje na situace, kdy jeden nebo oba závodníci, se nesnaží bodovat po delší dobu.
- XVIII. Příkladem MUBOBI je případ, kdy se závodník vrhá do útoku, aniž by dbal na vlastní bezpečnost. Někteří závodníci se vrhají do dlouhých technik a nejsou schopni kryt protiútok. Takovéto odkryté útoky představují akt MUBOBI a nemohou být bodovány. Někteří závodníci se z taktických důvodů ihned po technice odvracejí teatrálním klamavým pohybem, aby vyvolali zdání převahy a demonstrovali, že bodovali. Zpusť kryt a odvrátí svoji pozornost od soupeře. Účelem jejich otočení je upoutat pozornost rozhodčího k jejich technice. To je také jasný akt MUBOBI. Jestliže útočník dostane přehnaný kontakt a/ nebo dojde k jeho zranění, které je způsobeno aktem shora uvedeným, rozhodčí udělí varování nebo trest z kategorie 2 útočníkovi a neudělí trest jeho soupeři za kontakt.
- XIX. Jakékoliv neslušné chování oficiálního člena výpravy může způsobit diskvalifikaci závodníka nebo celého družstva z turnaje.

ČLÁNEK 9: VAROVÁNÍ A TRESTY

CHUKOKU: je udělen za pokus o menší přestupky nebo za první případ drobného porušení pravidel.

KEIKOKU: se ukládá za menší přestupky, za které byla během zápasu udělena výstraha, nebo za přestupky, které nejsou natolik závažné, aby se trestali prostřednictvím HANSOKU-CHUI.

HANSOKU-CHUI: se ukládá obvykle za přestupky, za které už bylo uloženo KEIKOKU. Může však být uloženo i přímo za vážné porušení pravidel, které si nezaslouží HANSOKU.

HANSOKU: ukládá se za velmi vážné porušení pravidel nebo v případě, kdy již bylo uděleno HANSOKU-CHUI. Následkem toho je závodník diskvalifikován. V soutěži družstev se zraněnému závodníkovi doplní nebo upraví počet bodů na osm a týmu soupeře bude bodový zisk vynulován.

SHIKKAKU: znamená diskvalifikaci z probíhajícího turnaje, soutěže nebo utkání. Aby bylo možno určit rozsah SHIKKAKU, musí být toho konzultováno s komisí rozhodčích. SHIKKAKU může být uloženo, když závodník neuposlechne nařízení rozhodčího, jedná ve zlém úmyslu, dopustí se skutku, který poškozuje prestiž a čest karate-do, nebo jeho skutky odporují pravidlům a duchu turnaje. Pokud člen týmu obdrží SHIKKAKU v soutěži družstev, závodníkovi se doplní nebo upraví počet bodů na osm a týmu soupeře bude bodový zisk vynulován.

VÝKLAD

- I. *K dispozici jsou tři stupně varování, CHUKOKU, KEIKOKU a HANSOKU CHUI. Varování znamená, že soutěžící je v rozporu se soutěžními pravidly, aniž by byl okamžitě trestán.*
- II. *Existují dva stupně trestů HANSOKU a SHIKKAKU. Oba tresty znamenají diskvalifikaci soutěžícího za porušení pravidel*
 - a) *v zápase (HANSOKU) – nebo*
 - b) *z celého turnaje (SHIKKAKU) s možností zastavení činnosti na soutěži v delším časovém období.*
- III. *Varování z kategorie 1 a 2 se nesčítají.*
- IV. *Za porušení pravidel je možno uložit varování přímo, ale byl-li jednou uložen a opakuje-li se toto provinění, musí být doprovázeno zvýšeným stupněm varování. Není např. možné uložit výstrahu nebo trest (např. KEIKOKU) za přehnaný kontakt, a potom za druhý přehnaný kontakt uložit nižší výstrahu (např. CHUKOKU).*
- V. *Výstrahy (CHUKOKU) je první stupeň varování a jsou udělovány tam, kde jasně došlo k drobným porušováním pravidel, ale závodníkův potenciál zvítězit nebyl soupeřovým faulem snížen.*
- VI. *KEIKOKU se normálně uděluje, když závodníkův potenciál vybrát byl (dle názoru soudců) soupeřovým faulem mírně snížen.*

- VII. HANSOKU-CHUI může být uloženo přímo nebo po varování či po KEIKOKU, když závodníkuv potenciál vybrát byl soupeřovým faulem (dle názoru soudců) vážně snížen.
- VIII. HANSOKU se uděluje za kumulované tresty, ale je možno ho uložit přímo za vážné porušení pravidel. Používá se, když závodníkuv potenciál zvítězit byl (dle názoru soudců) snížen soupeřovým faulem téměř na nulu.
- IX. Jakýkoliv závodník, který obdržel HANSOKU za způsobení zranění, přičemž podle názoru soudců a manažéra tatami (KONTROLOR ZÁPASISTÉ) jednal bezohledně, nebezpečně nebo jeho závodní projev je evidentně bez dostatku zručnosti, která je potřebná pro soutěž, organizovanou WKF, bude doporučen na posouzení komisí rozhodčích. Komise rozhodne, zda závodník bude vyloučen z probíhající soutěže a či z následujících soutěží.
- X. SHIKKAKU může být uděleno přímo bez varování jakéhokoliv druhu. Závodník nemusí provést nic – stačí, když se končí nebo nezávodící člen delegace závodníkova týmu chová tak, že to poškozuje prestiž a čest karate-do. Jestliže rozhodčí věří, že závodník jednal ve zlém úmyslu, bez ohledu na to, bylo-li způsobeno skutečné fyzické zranění, je správným trestem SHIKKAKU, nikoliv HANSOKU.
- XI. SHIKKAKU musí vyhlášeno veřejně.

ČLÁNEK 10: ZRANĚNÍ A NEHODY BĚHEM SOUTĚŽE

1. KIKEN nebo vzdání se je rozhodnutí, které se ukládá, pokud závodník nebo závodníci nereagují na výzvu nebo odmítají pokračovat v zápase nebo jsou-li staženi na příkaz rozhodčího. Důvody odstoupení mohou zahrnovat zranění, které není možné připsat jednání soupeře.
2. Jestliže se soupeři zraní navzájem nebo trpí-li následky předešlých zranění a jsou prohlášeni lékařem soutěže za neschopné pokračovat, je vítězství přiznáno tomu ze závodníků, který v tom okamžiku dosáhl vyššího počtu bodů. Jestliže je skóre stejné, rozhodne se o výsledku zápasu pomocí HANTEI. V týmových soutěžích rozhodčí ohlásí nerozhodně (HIKIWAKE). Jestliže se toto stane v rozhodujícím zápase týmů, pak hlasováním na HANTEI bude rozhodnut výsledek.
3. Zraněný závodník, který byl prohlášen lékařem za neschopného boje, nesmí v této soutěži pokračovat.
4. Zraněný závodník, který zvítězil diskvalifikací soupeře kvůli zranění, nesmí pokračovat v soutěži bez svolení lékaře. Pokud je zraněn, může vyhrát ještě druhý zápas diskvalifikací soupeře, ale ihned musí být stažen z další soutěže kumite v tomto turnaji.
5. Je-li závodník zraněn, musí rozhodčí ihned přerušit zápas a povolát lékaře. Pouze lékař je oprávněn stanovit diagnózu a ošetřit zranění.

6. Závodníkovi, který je během zápasu zraněn a toto zranění vyžaduje lékařské ošetření, budou poskytnuty tři minuty na ošetření. Pokud není ošetření ukončeno do stanoveného času, rozhodne rozhodčí o tom, zda bude závodník vyhlášen za neschopného pokračovat v zápase (článek 13, paragraf 9d) nebo mu bude poskytnut čas na ošetření.
7. Kterýkoliv závodník, který upadne, je hozen nebo sražen k zemi a není úplně schopen po 10 vteřinách opět stát na nohou, je považován za neschopného pokračovat v boji a bude automaticky stažen z turnaje kumite. Jestliže závodník spadne, je hozen nebo sražen na zem a okamžitě se nepostaví na nohy, dá rozhodčí ihned časoměřičům zapískáním signál k měření 10 sekund a současně přivolá lékaře podle bodu 5 výše. Časoměřič zastaví časomíru, když rozhodčí zvedne ruku. Lékař prohlédne závodníka ve všech případech, kdy bylo zahájeno odpočítávání 10 sekund. V případě 10 sekundového pravidla může být závodník ošetřen na tatami.

VÝKLAD

- I. *Pokud lékař prohlásí závodníka za neschopného boje, musí být proveden příslušný záznam do jeho soutěžní karty. Rozsah neschopnosti musí být oznámen ostatním panelům rozhodčích.*
- II. *Závodník může zvítězit na základě diskvalifikace soupeře kumulací menších přestupků kategorie 1. Přitom je možné, že neutrpěl žádné vážnější zranění. Druhé vítězství na stejném základě musí vést ke stažení vítěze, i když může být fyzicky schopen pokračovat.*
- III. *Rozhodčí má povolát lékaře, když je závodník zraněn a potřebuje lékařské ošetření zvednutím ruky a slovně zavolat "doktor".*
- IV. *Zraněný závodník by měl být ošetřen lékařem mimo tatami, pokud to však povaha jeho zranění umožňuje.*
- V. *Lékař je povinen provést bezpečnostní opatření, pouze když mají vztah ke správnému lékařskému řešení u konkrétního závodníka.*
- VI. *Když se aplikuje „pravidlo 10 vteřin“, musí čas měřit časoměřič, který je určen pouze pro tento účel. Po uplynutí 7 vteřin zazní zvukový signál a po 10 vteřinách následuje konečný zvonek. Časoměřič zabývá měření jen na popud rozhodčího a ukončí měření, když závodník stojí úplně vzpřímeně a rozhodčí zvedne ruku.*
- VII. *Soudci v tomto případě rozhodne o vítězi na základě HANSOKU, KIKEN nebo SHIKKAKU.*
- VIII. *V soutěži družstev v případě udělení KIKEN nebo diskvalifikace (HANSOKU nebo SHIKAKU) závodníkovi z družstva se družstvu vynuluje výsledek tohoto zápasu a soupeři zvýší výsledek na osm bodů.*

ČLÁNEK 11: PROTEST

1. Nikdo nesmí protestovat proti mínění členů panelu rozhodčích.
2. Jestliže se postup při rozhodování zdá být v rozporu s pravidly, jediný, kdo může podat protest je prezident federace nebo oficiální představitel.
3. Protest musí mít formu psané zprávy, podané bezprostředně po konci zápasu, ve kterém byla k protestu dána příčina. (Jedinou výjimka je možná v případě administrativní chyby. Ihned po zjištění administrativní chyby má být informován Tatami manažér (*KONTROLOR4 ZÁPASIŠTĚ*).)
4. Protest musí být předán zástupci komise pro stížnosti. Komise rozhodčích přezkoumá okolnosti, které vedly k rozhodnutí, jež je předmětem protestu. Po zvážení všech dostupných skutečností, vypracuje zprávu a bude zplnomocněna vykonávat takovou činnost, která může být požadována.
5. Jakýkoliv protest týkající se aplikace pravidel musí být proveden v souladu s procesem stížnosti určeným WKF řídicím výborem, podán písemně a podepsán oficiálním zástupcem družstva nebo závodníka/ků.
6. Stěžovatel musí složit příslušnou sumu peněz, jejíž výše je schválena řídicím výborem WKF, a tu spolu s protestem předat předsedovi komise pro stížnosti.
7. Složení Komise pro stížnosti (*RADA ROZHODČÍCH*)
Komise pro stížnosti se skládá ze tří samostatných rozhodčích jmenovaných Komisí rozhodčích (KR). Z jedné národní federace nemohou být jmenováni dva členové. KR by také měla jmenovat tři další členy určenými čísly od 1 do 3, kteří automaticky nahradí kteréhokoli z původně jmenovaných členů Komise pro stížnosti při vzniku střetu zájmů, kdy člen komise je stejné národnosti nebo má pokrevní rodinný vztah nebo je příbuzný z manželovy (manželčiny) strany s některou z osob zúčastněných na protestovaném případě včetně všech členů komise rozhodčích zúčastněných v tomto případě.
8. Řízení protestu
Je odpovědností strany, která obdržela protest, aby svolala Komisi pro stížnosti a spojila se s pokladníkem pro složení poplatku za protest pokladníkovi.

Jakmile je Komise pro stížnosti svolána, okamžitě zahájí řízení a vyšetřování, která považuje za nutná k doložení podstaty protestu. Každý ze tří členů je povinen předložit svůj výrok o platnosti protestu. Zdržení se hlasování je nepřipustné.
9. Zamítnuté protesty
Jestliže se zjistí neplatnost protestu, Komise pro stížnosti určí jednoho ze svých členů, aby ústně oznámil protestující osobě, že protest byl zamítnut, označí originál dokumentu slovem „ZAMÍTNUT“ a nechá jej podepsat každým členem této Komise. Zamítnutý protest předá společně s dokladem o zaplacení pokladníka, generálnímu sekretáři pro evidenci.

10. Přijaté protesty

Je-li protest přijat, Komise pro stížnosti se spojí s Organizačním výborem a s Komisí rozhodčích, aby byla přijata taková opatření, kterými lze prakticky napravit vzniklou situaci, včetně možnosti:

- zrušení předchozích rozhodnutí, které jsou v rozporu s pravidly,
- anulování výsledků, které byly dotčeny touto událostí, v zápasisti a to od místa před dotčenou událostí,
- opakování zápasů, které byly dotčeny touto událostí,
- vydání doporučení Komisi rozhodčích, aby zainteresovaným rozhodčím bylo upraveno hodnocení nebo byli za tuto událost sankcionováni.

Je na odpovědnosti Komise pro stížnosti, aby uplatnila zdrženlivý a zdravý úsudek při přijímání opatření, která nějak významně naruší program akce. Vracení eliminací je poslední možnost, jak zajistit spravedlivý výsledek.

Komise pro stížnosti určí jednoho ze svých členů, který ústně oznámí protestující osobě, že protest byl přijat, označí originál dokumentu slovem „PŘIJAT“ a nechá jej podepsat každým členem Komise. Před uložením protestu, pokladník vrátí složenou částku protestující osobě a předá dokument protestu generálnímu sekretáři.

11. Zpráva o protestu

Po vyřízení protestu výše popsáním způsobem se komise pro stížnosti opět sejde a vypracuje jednoduchou zprávu o protestní události, kde popíše zjištění a uvede svůj důvod (své důvody) pro přijetí nebo zamítnutí protestu. Zpráva by měla být podepsána všemi třemi členy Komise a předána generálnímu sekretáři.

12. Pravomoc a omezení

Rozhodnutí Komise pro stížnosti je konečné a může být zrušeno pouze rozhodnutím Výkonného výboru.

Komise pro stížnosti nesmí ukládat sankce nebo pokuty. Její funkcí je vynést rozsudek o podstatě protestu a podnítit Komisi rozhodčích a Organizační výbor, aby přijali opatření k nápravě postupu, který je v rozporu s pravidly.

VÝKLAD

- I. *Protest musí obsahovat jména závodníků, úřadující soudci a přesné podrobnosti toho, co je předmětem protestu. Žádné všeobecné požadavky týkající se obecné úrovně nebudou přijaty jako oprávněný protest. Dokažování oprávněnosti protestu je věcí stěžovatele.*
- II. *Protest bude přezkoumán komisí pro stížnosti, která současně prostuduje důkazy, které byly podány k podpoře protestu. Komise také prostuduje videozáznam a vyslechně funkcionáře, ve snaze o objektivní posouzení oprávněnosti protestu.*
- III. *Pokud bude protest shledán komisí pro stížnosti jako oprávněný, budou přijata patřičná opatření. Dále budou učiněna náležitá opatření, aby se podobný případ již v dalších soutěžích neopakoval. Složený obnos bude vrácen pokladníkem.*

- IV. Pokud je protest komisí pro stížnosti shledán jako neplatný, bude zamítnut a obnos propadá ve prospěch WKF.
- V. Následující utkání nebo zápasy nebudou zpožděny, i když je oficiální protest ve stádiu přípravy. Arbitr odpovídá za to, že utkání je řízeno ve shodě s pravidly soutěže. Odpovědností Kontrolora zápasu (Match Supervisor) je, aby bylo zajištěno, že zápas proběhl v souladu se soutěžními pravidly.
- VI. V případě administrativní chyby během zápasu může kouč přímo informovat manažéra Tatami (KONTROLOR ZÁPASIŠTĚ). Manažér (KONTROLOR) poté upozorní rozhodčího

ČLÁNEK 12: PRAVOMOCI A POVINNOSTI

KOMISE ROZHODČÍCH

Pravomoci a povinnosti komise rozhodčích jsou následující:

1. Přesvědčit si při každém turnaji konzultací s organizační komisí o tom, že byl řádně připraven, co se týče zajištění zápasíšť, zajištění a použití všeho vybavení a potřebného zařízení, řízení utkání, dohledu a bezpečnostních opatření atd.
2. Určit a zařadit manažery tatami (hlavní rozhodčí) na jimi řízená zápasíště, působit na ně a provádět to, co vyžadují zprávy manažerů Tatami.
3. Koordinovat a dohlížet na všeobecné výkony rozhodčích, sudích a arbitrů.
4. Nominovat náhradní funkcionáře vyžaduje-li to situace.
5. Vydávat konečná rozhodnutí týkající se záležitostí technického charakteru, které mohou vyvstat v průběhu konkrétního utkání a které nejsou postiženy v pravidlech.

MANAŽÉR TATAMI (KONTROLOR ZÁPASIŠTĚ)

Pravomoci a povinnosti manažerů tatami jsou následující:

1. Delegovat, jmenovat a dohlížet na rozhodčí a sudí během všech utkání, které řídí.
2. Dohlížet nad výkony rozhodčích a sudích na svém zápasíšti a přesvědčit se, zda jsou jmenovaní rozhodčí schopni vykonávat činnosti jim přidělené.
3. Nařídít rozhodčímu zastavit zápas, když kontrolor zápasu (Match Supervisor) signalizuje porušení pravidel soutěže.
4. Připravit denní písemnou zprávu o výkonech každého rozhodčího, jenž spadá pod jejich dohled, spolu s doporučeními radě rozhodčích, jsou-li potřeba.

ROZHODČÍ

Pravomoci rozhodčího jsou následující:

1. Rozhodčí („SHUSHIN“) má pravomoc řídit zápasy (včetně vyhlašování začátku, přerušení a konce zápasu).
2. Udělovat body na základě rozhodnutí soudců.
3. Zastavit zápas, pokud byla podle jeho názoru provedena bodovatelná technika, faul nebo k zajištění bezpečnosti závodníků.
4. Požádat soudce o potvrzení jejich rozhodnutí v případě, kdy je podle jeho názoru důvod k přehodnocení udělení varování nebo trestu.
5. Pokud je nutné, vysvětlit manažérovi tatami, radě rozhodčích nebo komisi pro stížnosti důvody, které vedly k rozhodnutí.
6. Udělovat tresty a napomenutí (před, během a po skončení zápasu).
7. Přijímat mínění sudích.

8. Vyhlášovat a zahájit nový zápas v kumite družstev.
9. Vést hlasování soudců při (HANTEI) a vyhlásit výsledek.
10. V případě řešení nerozhodného verdiktu.
11. Vyhlásit vítěze.
12. Pravomoc rozhodčího není omezena jen na zápasíště, ale vztahuje se i na jeho bezprostřední okolí.
13. Rozhodčí provádí všechny povely a činí všechna vyhlášení.

SUDÍ

Pravomoci sudích (FUKUSHIN) jsou následující:

1. Signalizovat body, varování nebo tresty.
2. Uplatňovat právo podílet se svým hlasem na rozhodnutí, které má být přijato.

Sudí musí pozorně sledovat akce závodníků a signalizovat rozhodčímu svá mínění v následujících případech:

- a) Když zpozoroval bodování.
- b) Když závodník provedl zakázané jednání a/nebo techniky.
- c) Když zpozoruje zranění nebo nemoc závodníka.
- d) Když se oba nebo jeden ze závodníků dostal mimo plochu zápasíště (JOGAI).
- e) V jiných případech kdy je nutné upozornit na ne rozhodčího.

KONTROLOR ZÁPASU (MATCH SUPERVISORS)

Kontrolor zápasu (KANSA) asistuje manažerovi tatami sledováním zápasu. V případě, že rozhodnutí rozhodčího a/nebo sudích se neslučuje s pravidly soutěže, signalizuje toto porušení zdvihnutím červeného praporku a píšťalkou. Manažer tatami požádá rozhodčího o přerušení zápasu a o nápravu rozhodnutí. Zápisy o průběhu zápasu se stávají oficiálními zápisy až po schválení kontrolorem zápasu. Před začátkem každého zápasu nebo kola kontrolor zápasu zabezpečí, že závodníci nosí schválené a předepsané chrániče.

KONTROLOŘI STAVU ZÁPASU

Kontrolor stavu zápasu vede samostatný záznam o bodech udělených rozhodčím a zároveň dohlíží nad činností zvolených zapisovatelů bodů a časoměřičů.

KOUCI

Kouč v kategorii žáků může v průběhu zápasu kumite svého svěřence regulérním způsobem povzbuzovat, radit atd. Nesmí zasahovat do utkání křičením popř. neregulérním či vulgárním způsobem. Za takové jednání bude vždy trestán jeho svěřenec nebo bude vyloučen kouč, popř. svěřenec. Kouč se bude zdržovat jen ve vyhrazeném prostoru pro kouče (židle pro kouče) a odtud může svým svěřencům předávat hodnocení a rady. Jiné místo není dovoleno, pouze hlediště. Kouč bude náležitě oblečen tak, jak ukládají pravidla v článku 2.

VÝKLAD

- I. *Jestli-že dva a víc sudů signalizují stejný signál nebo bodování pro stejného závodníka, musí rozhodčí přerušit zápas a uplatnit rozhodnutí v souladu s pravidly. Jestli-že rozhodčí nepřerušil zápas, kontrolor zápasu ho upozorní zdvihnutím červeného praporku a píšťalkou.*
- II. *Jestli-že dva a víc sudů signalizují stejný signál nebo bodování, rozhodčí musí zastavit zápas a vyhlásit rozhodnutí soudců.*

- III. Jestliže se rozhodčí rozhodne zastavit zápas, zvolá „YAME“ současně za použití předepsaných signálů rukou. Následně signalizují soudci své rozhodnutí a rozhodčí rozhodne verdikt na základě podpory dvou a více soudců.
- IV. V případě, že oba závodníci získají body, varování nebo trest od dvou a více soudců, oběma závodníkům budou uděleny příslušné body, varování nebo tresty.
- V. Jestliže jeden závodník získá body, varování nebo trest od více než jednoho soudce a body nebo trest se mezi soudci liší, bude uděleno vždy nižší bodové ohodnocení nebo postih za předpokladu, že není uplatněno většinové rozhodnutí pro body, varování nebo tresty.
- VI. V případě většinového rozhodnutí, kdy ale soudci signalizují různou výšku bodového ohodnocení, varování nebo trestu, bude názor většiny uplatněn před pravidlem nižšího bodového ohodnocení, varování nebo trestu.
- VII. Při rozhodnutí pomocí HANTEI má rozhodčí a sudí po jednom blase.
- VIII. Úlohou kontrolora zápasu je dohlížet na to, aby byl zápas veden dle pravidel. Není určen jako další sudí. Nemá právo hlasovat během rozhodování, jako např., o tom, zda hodnocení bylo platné a zda došlo k JOGAI. Zodpovídá za procesní stránku vedení zápasu.
- IX. V případě, že rozhodčí neshýšel signál ukončující zápas, kontrolor stavu zápasu ho upozorní zapískáním.
- X. Po utkání může panel soudců vysvětlit svá rozhodnutí pouze manažérovi tatami nebo komisi rozhodčích či komisi pro stížnosti. Svá rozhodnutí nevysvětluje nikomu jinému.

ČLÁNEK 13: ZAHÁJENÍ, PŘERUŠENÍ A UKONČENÍ UTKÁNÍ

1. Termíny a gesta používaná rozhodčím a sudími jsou uvedena v dodatku 1 a 2.
2. Rozhodčí a sudí zaujmou svá předepsaná postavení a po vzájemné úkloně závodníků rozhodčí vyhlásí „SHOBU HAJIME“ a zápas je zahájen.
3. Rozhodčí zastaví zápas zvoláním „YAME“, pokud je to nutné, rozhodčí nařídí závodníkům, aby zaujali svá předepsaná místa (MOTO NO IČI).
4. Když se Rozhodčí vrátí na svou pozici, soudci vyjádří své mínění pomocí signálu. Pokud došlo k bodování, označí závodníka (AKA nebo AO), zásahovou plochu (CHUDAN nebo JODAN), skórující techniku (TSUKI, UCHI, GERI) a udělí příslušné bodové ohodnocení, použitím předepsaných gest. Rozhodčí poté nařídí pokračovat v zápase povelom „TSUZUKETE HAJIME“.
5. Pokud závodník získá v průběhu zápasu jasnou převahu osmi bodů, rozhodčí zvolá „YAME“ a nařídí závodníkům, aby se vrátili na výchozí čáry, a sám se taky vrátí. Potom bude vyhlášen vítěz a označen zvednutím ruky rozhodčího na stranu vítěze a vyhlášením „AO (AKA) NO KACHI“. Tím zápas končí.

6. Pokud čas zápasu uplynul, je za vítěze vyhlášen závodník, který dosáhl vyššího počtu bodů. Rozhodčí označí vítěze zvednutím ruky na jeho stranu a vyhlášením „AO (AKA) NO KACHI“. Tím zápas končí.
7. V případě nerozhodného stavu na konci zápasu je výsledek vyhlášen panelem rozhodčích (rozhodčí + soudci) prostřednictvím HANTEI.
8. Když se rozhodčí setká s následující situací, musí vyhlásit „YAME“ a přerušit zápas:
 - a) Když se oba nebo jeden ze závodníků ocitnou mimo zápasíště.
 - b) Když přikáže rozhodčí závodníkovi, aby si upravil karate-gi nebo ochranné vybavení.
 - c) Když závodník porušil pravidla.
 - d) Když rozhodčí usoudí, že jeden nebo oba závodníci nejsou schopni pokračovat v zápase kvůli zranění, nemoci nebo z jiných příčin. Na základě mínění lékaře turnaje rozhodčí rozhodne, zda bude zápas pokračovat.
 - e) Když závodník uchopí soupeře a ihned neprovede účinnou techniku nebo hod během dvou sekund.
 - f) Když jeden nebo oba závodníci upadnou nebo jsou hozeni a během dvou sekund nenásleduje žádná účinná technika.
 - g) Když se oba závodníci uchopí nebo jsou v klinči a během dvou sekund nenásleduje hod či jiná technika
 - h) Když oba závodníci stojí hrud' proti hrudi a během dvou sekund nenásleduje hod či jiná technika
 - i) Když oba závodníci upadnou na zem nebo se pokus o hod dostane do stádia zápasení.
 - j) Když dojde k bodování nebo foul označeno dvěma a více soudci pro stejného závodníka.
 - k) Když se podle názoru rozhodčího došlo k bodování nebo faultu a situace vyžaduje zastavit zápas z bezpečnostních důvodů.
 - l) Když je požádán manažérem tatami plochy.

VÝKLAD

- I. *Když začíná zápas, rozhodčí nejprve zavolá závodníky na jejich výchozí čáry. Když závodník předčasně vstoupí do zápasíště, musí být vrácen. Závodníci se musí řádně jeden druhému uklonit – rychlé kývnutí hlavou je stejně tak nezdvořilé jako nedostačující. Rozhodčí může vyzvat k úkloně, když nebyla dobrovolně učiněna, jak je to ukázáno v dodatku 2 těchto pravidel.*
- II. *Když rozhodčí dává pokyn k pokračování v zápase, měl by nejprve zkontrolovat, zda jsou oba závodníci na svých výchozích čarách a řádně soustředění. Závodníci, kteří poskakují nebo jsou jinak neklidní, musí být nejprve uklidněni, než může zápas pokračovat. Rozhodčí musí znovu zahájit zápas s minimální prodlevou.*
- III. *Závodníci se nejprve ukloní jeden druhému na začátku a konci každého zápasu.*

ČLÁNEK 14: ÚPRAVY

Pouze sportovní komise WKF se souhlasem řídicího výboru WKF může měnit nebo upravovat tato pravidla.

Zeleně vyznačené body a úpravy jsou schváleny pro soutěže Českého svazu karate.

PRAVIDLA KATA

ČLÁNEK 1: ZÁPASIŠTĚ KATA

1. Zápasíště musí být rovné a bezpečné.
2. Zápasíště musí být minimálně tak velké, aby umožnilo nepřerušené provedení kata.

VÝKLAD

- I. *Správné provedení kata vyžaduje stabilní hladký povrch. Obvykle je možné použití tatami pro kumite.*

ČLÁNEK 2: OFICIÁLNÍ ÚBOR

1. Závodníci a sudí musí nosit oficiální úbor tak, jak je popsán v dodatku č.2 pravidel kumite.
2. Jakákoliv osoba, která nedodrží toto ustanovení, může být vyloučena.

VÝKLAD

- I. *Horní část karate-gi nesmí být při cvičení kata odkládána.*
- II. *Závodník, který nastoupí nesprávně ustrojen, dostane jednu minutu, aby nedostatek odstranil.*

ČLÁNEK 3: ORGANIZACE SOUTĚŽE KATA

1. Soutěž kata má formu soutěže družstev a jednotlivců. Soutěž družstev je soutěží tříčlenných týmů. Družstvo je výhradně jen mužské nebo ženské. Soutěž jednotlivců se skládá z individuálního cvičení v oddělených kategoriích mužů a žen.
2. Soutěž probíhá systémem eliminací s repasáží.
3. Od závodníka se očekává, že předvede během soutěže jak povinná („SHITEI“), tak volná („TOKUI“) kata v souladu se školami karate-do, uznávanými WKF, vycházející ze systémů GOJU, SHITO, SHOTO a WADO. Seznam povinných kata je v dodatku č. 7 a uznaných kata v dodatku č. 8.
4. V předváděných Shitei kata, nejsou dovoleny žádné variace.
5. V kategorii žáků nejsou Shitei kata.

6. V TOKUI kata si může závodník vybrat ze seznamu v dodatku 8. Varianty jednotlivých škol jsou dovoleny. U kategorie žáků je seznam TOKUI kata rozšířen o červeně označené kata.
7. Závodník **nebo jeho kouč** musí před začátkem kola ohlásit název cvičení kata u stolku zapisovatele.
8. Závodník musí předvést odlišnou kata v každém kole. Jednou zacvičená kata již nemůže být opakována.
9. V kategorii mladšího žactva jsou povoleny Kata z „dodatku 8“ včetně dodatků ČSKe. V kategorii mladšího žactva je dovoleno jednou předvedenou kata předvést ještě jednou, ale poté již není možné tuto kata předvést. Opakovat kata mohou kdykoliv během soutěže.
10. V kategorii staršího žactva jsou povoleny kata z „dodatku 8“ včetně dodatků ČSKe. V souboji o medailové pozice bude předvedena kata ze seznamu Kata z „dodatku 8“ bez dodatků ČSKe. U kategorie staršího žactva není možné opakovat již jednou předvedenou kata.
11. Závodník může cvičit v repasáži SHITEI nebo TOKUI kata, ale vše v souladu s bodem 7 výše.
12. V medailových kolech soutěže Kata družstev, družstva cvičí kata ze seznamu Tokui z dodatku 8. Poté demonstrují význam kata (BUNKAI). Čas pro demonstraci (BUNKAI) nesmí přesáhnout pět minut. Oficiální časoměřič zapne časomíru v momentě úklony na začátku předvedení KATA a zastaví po BUNKAI v závěrečné úkloně. Tým, který přesáhne dobu povolených 5 minut, bude diskvalifikován. Použití tradičních zbraní, dodatečného vybavení nebo dodatečného oblečení není povoleno.
13. V soutěži kata TEAM kategorie žactvo se řídí pravidly pro soutěž kata mladšího žactva. Bunkai bude předvedena pouze ve finálovém souboji.

VÝKLAD

1. *Počet a typ vyžadovaných kata závisí na počtu individuálních soutěžících nebo týmů jak je uvedeno v tabulce. Závodník bez soupeře je počítán jako závodník nebo tým.*

Počet závodníků nebo družstev	Počet potřebných kata	Tokui kata	Shitei kata
65-128	7	5	2
33-64	6	4	2
17-32	5	3	2
9-16	4	3	1
5-8	3	3	0
4	2	2	0

2. *V soutěži mladšího žactva je dovoleno cvičen všechny kata ze seznamu WKF včetně kata Heian, Pinan, Taykjoku a Gekisai. Předvedená kata může být předvedena maximálně 2x kdykoliv v průběhu soutěže.*
3. *V soutěži staršího žactva musí cvičenci předvést kata ze seznamu WKF včetně kata Heian, Pinan, Taykjoku a Gekisai. V boji o medailové pozice (tj. finále a v repasáži v boji o 3. místo) je nutné cvičit kata ze seznamu WKF bez kata Heian, Pinan, Taykjoku a Gekisai. Předvedená kata nemůže být již opakována.*

ČLÁNEK 4: PANEL ROZHODČÍCH

1. Komise rozhodčích nebo manažér tatami určí před utkáním panel rozhodčích, který se skládá z pěti sudích.
2. Soudce soutěže Kata nesmí být stejné národnosti jako jeden ze závodníků.
3. Dále budou určeni zapisovatelé bodů a hlasatelé.

VÝKLAD

- I. *Hlavní soudce sedí ve středu okraje zápasště čelem k závodníkům a čtyři ostatní soudci sedí v rozích zápasště.*
- II. *Na soutěžích ČSKe v případě nutnosti je možné použít pouze tři soudců, kde hlavní sudí kata sedí ve středu okraje zápasště čelem k závodníkům. Ostatní dva sudí sedí po stranách 2 metry za jeho středovou čarou, směrem k místu vstupu závodníků.*
- III. *Každý soudce má červený a modrý praporek, nebo pokud je použit elektronický ukazatel skóre, bude mít k dispozici vstup do terminálu.*

ČLÁNEK 5: KRITÉRIA PRO ROZHODOVÁNÍ

1. Cvičení kata musí být vykonané kompetentně, musí jasně demonstrovat pochopení tradičních principů, které jsou v něm obsaženy. Při hodnocení cvičení závodníka nebo družstva se sudí zaměří na:
 - a) Předvedení reálného významu cvičení kata.
 - b) Znalost použitých technik v kata (BUNKAI).
 - c) Správné načasování, rytmus, rychlost, stabilita a ohnisko síly (KIME).
 - d) Správné dýchání tak, aby bylo dosaženo, KIME.
 - e) Správný stupeň pozornosti (CHAKUGAN) a koncentrace.
 - f) Správný postoj (DACHI) se správným napětím nohou, kdy jsou chodidla celou plochou na podlaze.
 - g) Správné napětí břišního svalstva (HARA), bez zdvíhání se při změně postoje.
 - h) Správná forma stylu, který je předváděn (KIHON).
 - i) Výkon je třeba hodnotit i s ohledem na jiné momenty, hovořící v jeho prospěch, např. obtížnost předváděné kata.
 - j) V soutěži družstev nesmí být přidány žádné vnější znaky za účelem synchronizace.
2. Závodník, který zacvičí v SHITEI kata odlišné variace kata bude diskvalifikován.
3. Závodník, který zacvičí kata, jenž není dle stanoveného průběhu SHITEI nebo TOKUI kata, přeruší cvičení, nebo vykoná jinou kata, než ohlásil, bude diskvalifikován.

4. Závodník, který předvede nepředepsanou Kata, dle dodatků, nebo opakuje kata, bude diskvalifikován.

VÝKLAD

- I. *Kata není vyjádřením divadelním nebo tanečním. Kata musí obsahovat tradiční principy a hodnoty, musí vyjadřovat skutečný smysl boje, koncentraci, sílu a potenciální účinek její techniky. Musí demonstrovat sílu, pevnost a rychlost – jako i krásu, rytmus a stabilitu.*
- II. *V soutěži družstev cvičí jeho členové stejným směrem, na začátku cvičení stojí všichni otočení tváří k hlavnímu rozhodčímu.*
- III. *Členové družstva musí demonstrovat v cvičení jeho znalost ve všech aspektech, které kata obsahuje, současně musí dosáhnout synchronizace cvičení.*
- IV. *Povely na začátku a konci kata, dupání nohou, údery do hrudi, rukou nebo karate-gi, nepřírozané výdechy jsou případem vnějších znaků a sudí by je měli vzít do úvahy při rozhodování.*
- V. *Je základní povinností kouče nebo závodníka zajistit, že kata, která je oznámena na bodovací tabuli nebo u stolku zapisovatelů, je řádnou kata pro dané kolo.*

ČLÁNEK 6: ŘÍZENÍ UTKÁNÍ

1. Dvojice závodníků po vyhlášení jejich jmen nastoupí na okraj zápasště, směrem k hlavnímu sudímu kata. Jeden z nich má červený pás (AKA) a druhý modrý (AO). Po vzájemné výměně pozdravů s panelem rozhodčích, AO ukročí vzad a odejde z prostoru zápasště. AKA zaujme svou pozici pro cvičení, po ohlášení názvu kata vykoná své cvičení. Po ukončení kata se vzdálí ze zápasště a čeká, až docvičí AO. Po ukončení cvičení kata AO zaujmou oba závodníci místo na okraji zápasště a čekají na vyhlášení rozhodnutí panelu.
2. Jestliže není kata cvičená ve shodě s pravidly nebo v ní byly jiné nepravidelnosti, hlavní rozhodčí svolá sudí za účelem dosažení rozhodnutí.
3. V případě diskvalifikace závodníka vykoná hlavní rozhodčí gesto překřížením praporek (gesto jako v kumite TORIMASEN).
4. Po ukončení cvičení stojí oba závodníci na okraji zápasště. Hlavní rozhodčí ohlásí rozhodnutí (HANTEI) a dvou tónově zapíská. Všichni soudci současně ukáží svá rozhodnutí pomocí praporek.
5. Rozhodnutí bude pro AKA nebo AO, nerozhodný výsledek není přípustný. Závodník, který získá většinu hlasů soudců je vyhlášen hlasatelem jako vítěz.
6. Závodníci se navzájem ukloní, poté panelu rozhodčích a opustí plochu.

VÝKLAD

- I. *Bod, z kterého začne závodník cvičit své kata, se nachází uvnitř zápasistě.*
- II. *Pro rozhodnutí, hlavní soudce zvolá (HANTEI) a pískne dvou tónově na píšťalku. Soudci pak zvednou praporky současně. Po uplynutí času potřebného pro sečtení blasů (přibližně 5 sekund) krátkým hvizdem na píšťalku dá hlavní soudce pokyn ke stažení praporků.*
- III. *Jestliže se závodník nedostaví, když je volán nebo je stažen (KIKEN) rozhodnutí ve prospěch protivníka bude dáno automaticky bez potřeby předvedení oznámené kata.*

DODATEK 1: TERMINOLOGIE

SHOBU HAJIME	zahájení utkání nebo zápasu	Po oznámení udělá rozhodčí krok zpět.
ATOSHI BARAKU	zahájení utkání nebo zápasu	Časoměřič dá slyšitelný signál 10 vteřin před koncem zápasu a rozhodčí oznámí „ATOSHI BARAKU“.
YAME	zastavit	Přerušení nebo konec zápasu při ohlašování rozhodčí sekne rukou směrem dolů.
MOTO NO ICHI	úvodní pozice	Závodníci a rozhodčí se vrátí na svoji výchozí pozici.
TSUZUKETE	pokračujte v boji	Znovuzahájení boje, když nastalo neoprávněné přerušení zápasu.
TSUZUKETE HAJIME	znovuzahájení boje – začněte	Rozhodčí stojí v původním postavení. Při zvolání „TSUZUKETE“ natáhne ruce dlaněmi vzhůru směrem k zápasníkům. Při zvolání „HAJIME“ otočí dlaně a prudce je přiblíží k sobě a současně ustoupí.
SHUGO	přivolání sudích	Rozhodčí přivolá sudí na konci utkání nebo zápasu, nebo doporučuje-li SHIKKAKU.
HANTEI	rozhodnutí	Rozhodčí vyzve k rozhodnutí po nerozhodném zápasu krátkým zapísknutím a sudí projeví své mínění signálem pomocí praporku a rozhodčí vyjádří svoji volbu současně pomocí paží
HIKIWAKE	nerozhodně	V případě nerozhodného zápasu rozhodčí zkrří paže před hrudníkem a potom je rozpráhne od těla směrem ven dlaněmi nahoru
TORIMASEN	nepřijatelná bodovací technika	Rozhodčí zkrří paže a poté sekne dlaněmi směrem dolů.
AKA (AO) NO KACHI	červený (modrý) vítěz	Rozhodčí zvedne paži na stranu vítěze.

AKA (AO) IPPON	červený (modrý) získává tři body	Rozhodčí zvedne paži pod úhlem 45° na stranu bodujícího závodníka.
AKA (AO) WAZA-ARI	červený (modrý) získává dva body	Rozhodčí ukáže rukou v úrovni ramen na stranu bodujícího závodníka.
AKA (AO) YUKO	červený (modrý) získává jeden bod	Rozhodčí natáhne paži dolů pod úhlem 45° na stranu bodujícího závodníka.
CHUKOKU	první varování z kategorie 1 nebo 2	Při výstraze z první kategorie se rozhodčí otočí směrem k útočníkovi a zkříží paže na úrovni hrudníku. Při výstraze z kategorie 2 rozhodčí ukáže ohnutou rukou se zdviženým ukazováčkem na tvář viníka.
KEIKOKU	Druhé varování z kategorie 1 a 2	Rozhodčí zařadí přestupek do první nebo druhé kategorie, poté ukáže ukazovákem dolů pod úhlem 45° směrem k útočníkovi
HANSOKU-CHUI	Varování před diskvalifikací	Rozhodčí zařadí přestupek do první nebo druhé kategorie, poté ukáže ukazovákem horizontálně směrem k útočníkovi
HANSOKU	diskvalifikace	Rozhodčí zařadí přestupek do kategorie první nebo druhé kategorie, poté ukáže ukazovákem směrem nahoru pod úhlem 45° na útočníka a vyhlásí soupeře vítězem
JOGAI	vystoupení ze zápasíště způsobené soupeřem	Rozhodčí ukáže ukazovákem na stranu útočníka, aby oznámil sudím, že závodník se pohybuje mimo zápasíště
SHIKKAKU	Diskvalifikace „opust’te plochu“	Rozhodčí nejprve ukáže směrem nahoru pod úhlem 45° na útočníka a poté směrem ven a za něj a zároveň oznámí „AKA (AO) SHIKKAKU“. Poté vyhlásí soupeře vítězem
KIKEN	vzdání	Rozhodčí ukáže dolů pod úhlem 45° směrem k výchozí čáře závodníka.
MUBOBI	sebe ohrožování	Rozhodčí se dotkne obličeje a poté otočí hranu ruky dopředu, pohne jí zpět a dopředu, aby oznámil sudím, že závodník ohrožuje sám sebe.

DODATEK 2: GESTA A SIGNÁLY PRAPORKEM

VYHLAŠOVÁNÍ A GESTA ROZHODČÍHO**SHOMEN-NI-REI**

Rozhodčí natáhne paže dlaněmi dopředu..

**OTAGAI-NI-REI**

Rozhodčí vyzve závodníky, aby se navzájem uklonili.

**SHOBU HAJIME**

Zahájení utkání nebo zápasu
Po oznámení udělá rozhodčí krok zpět.

**YAME**

zastavit
Přerušení nebo konec zápasu při ohlašování
rozhodčí sekne rukou směrem dolů.



TSUZUKETE HAJIME

znovuzahájení boje – začněte

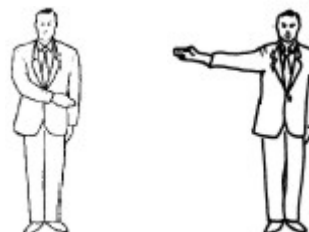
Rozhodčí stojí v původním postavení. Při zvolání „TSUZUKETE“ natáhne ruce dlaněmi vzhůru směrem k zápasníkům. Při zvolání „HAJIME“ otočí dlaně a prudce je přiblíží k sobě a současně ustoupí.

**YUKO (jeden bod)**

Rozhodčí natáhne paži dolů pod úhlem 45° na stranu bodujícího závodníka.

**WAZA-ARI (Dva body)**

Rozhodčí ukáže rukou v úrovni ramen na stranu bodujícího závodníka

**IPPON (Tři body)**

Rozhodčí zvedne paži pod úhlem 45° na stranu bodujícího závodníka

**CANCEL LAST DECISION (Zrušení rozhodnutí)**

Rozhodčí se otočí směrem k závodníkovi, oznámí „AKA“ nebo „AO“, zkříží paže, poté sekne dlaněmi směrem dolů, aby oznámil, že poslední rozhodnutí bylo zrušeno.



NO KACHI (Vítězství)

Na konci utkání nebo zápasu rozhodčí zvedne paži vzhůru pod úhlem 45° na stranu vítěze.

**KIKEN**

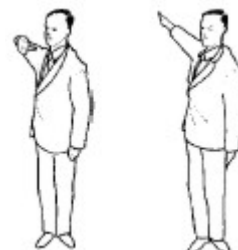
“Vzdání”

Rozhodčí ukáže dolů pod úhlem 45° směrem k výchozí čáře závodníka.

**SHIKKAKU**

“Diskvalifikace, Opusťte plochu”.

Rozhodčí nejprve ukáže směrem nahoru pod úhlem 45° na útočníka a poté směrem ven a za něj a zároveň oznámí „AKA (AO) SHIKKAKU“. Poté vyhlásí soupeře vítězem.

**HIKIWAKE**

“nerozhodně” **POUZE V KUMITE DRUŽSTEV**

V případě nerozhodného HANTEI rozhodčí zkříží paže před hrudníkem a potom je rozpřáhne od těla směrem ven dlaněmi nahoru.



CATEGORY 1 OFFENCE**(používá se bez dalších signálů pro CHUKOKU)**

Rozhodčí zkříží otevřené dlaně hranou zápěstí jedné ruky na hraně druhé ruky před hrudníkem.

**CATEGORY 2 OFFENCE****(používá se bez dalších signálů pro CHUKOKU)**

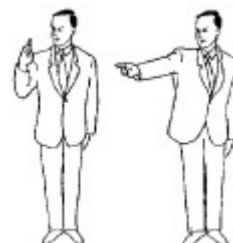
Rozhodčí ukáže ohnout paži na obličej útočníka.

**KEIKOKU****Druhé varování**

Rozhodčí zařadí přestupek do první nebo druhé kategorie, poté ukáže ukazovákem dolů pod úhlem 45° směrem k útočníkovi

**HANSOKU CHUI****„Varování před diskvalifikací“.**

Rozhodčí zařadí přestupek do první nebo druhé kategorie, poté ukáže ukazovákem horizontálně směrem k útočníkovi

**HANSOKU****“Diskvalifikace”**

Rozhodčí zařadí přestupek do kategorie první nebo druhé kategorie, poté ukáže ukazovákem směrem nahoru pod úhlem 45° na útočníka a vyhlásí soupeře vítězem.



PASIVITY

Rozhodčí točí pěstí kolem sebe před jeho hrudníkem ukázat kategorie 2 varování.

**TORIMASEN****“nepřijatelná bodovací technika”**

Rozhodčí zkříží paže a poté sekne dlaněmi směrem dolů. Pokud rozhodčí udělá tento pohyb následovaný signálem pro přehodnocení k soudcům, znamená to, že technika nebyla dost dobrá v jednom nebo více kritériích pro bodování.

**TECHNIQUE BLOCKED OR OFF TARGET.**

Rozhodčí položí otevřenou dlaň na druhou paži, aby oznámil rozhodčím, že technika byla blokována nebo zasáhla nebodovanou plochu.

**TECHNIQUE MISSED**

Rozhodčí položí zatátnou pěst před tělo, aby oznámil sudím, že technika minula nebo sklouzla z bodovatelné plochy.

**EXCESSIVE CONTACT**

Rozhodčí oznámí sudím, že došlo k nadměrnému kontaktu, napomenutí z první kategorie.

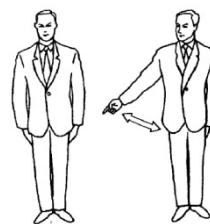
**FEIGNING OR EXAGGERATING INJURY*****Předstírání nebo přehánění zranění.***

Rozhodčí drží obě dlaně na svém obličeji, aby označil soudcům nesportovní jednání kategorie



JOGAI (Vystoupení ze zápasště)

Rozhodčí signalizuje vystoupení sudím ze zápasště ukazováním prstem na hranici zápasště na straně viníka.

**MUBOBI (Sebe ohrožování)**

Rozhodčí se dotkne obličeje a poté otočí hranu ruky dopředu, pohne jí zpět a dopředu, aby oznámil sudím, že závodník ohrožuje sám sebe.

**AVOIDING COMBAT*****Vyhýbání se boji***

Rozhodčí dělá kruhový pohyb s dolů obráceným prstem, aby označil soudcům nesportovní jednání kategorie 2

**UNNECESSARY CLINCHING, WRESTLING, PUSHING OR SEIZING WITHOUT A TECHNIQUE**

Bez důvodné sevření, strkání, zápasení nebo tahání bez použití techniky
Rozhodčí drží obě sevřené pěsti v úrovni ramen nebo dělá odtlačující pohyb s oběma otevřenými dlaněmi, aby označil soudcům nesportovní jednání kategorie 2.

**ATTACKS WITH THE HEAD KNEES OR ELBOWS**

Útok hlavou, kolenem nebo loktem
Rozhodčí se dotkne čela, kolena nebo lokte otevřenou dlaní, aby naznačil soudcům nesportovní jednání kategorie 2.



DANGEROUS AND UNCONTROLLED ATTACKS

Nebezpečný nebo nekontrolovaný útok

Rozhodčí vede sevřenou pěst podél strany své hlavy, aby označil soudcům nesportovní chování kategorie 2.

**TALKING TO OR GOADING THE OPPONENT AND DISCOURTEOUS BEHAVIOUR**

Mluvení na soupeře nebo provokování soupeře a neslušné chování

Rozhodčí položí svůj ukazovák na své rty, aby naznačil soudcům nesportovní chování z kategorie 2.

**SHUGO**

“přivolání sudích”

Rozhodčí přivolá sudí na konci utkání nebo zápasu, nebo doporučuje-li SHIKKAKU.

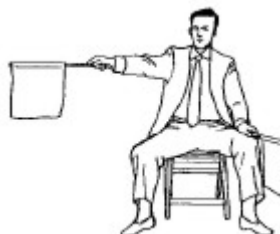


SIGNÁLY PRAPORKEM PRO SUDÍ

YUKO



WAZA-ARI



IPPON



FOUL

Upozornění na foul. Sudí mává příslušným praporkem do kruhu a pak signalizuje kategorii 1 nebo 2.



CATEGORY 1 OFFENCE

Zkřížením praporků signalizuje kategorii 1 a pak prudce směrem od sebe na stranu trestaného.



CATEGORY 2 OFFENCE

Sudí příslušným praporkem přímo ukáže postavením vpřed.



JOGAI

Soudce ťukne na podlahu příslušným praporkem.

**KEIKOKU****HANSOKU CHUI****HANSOKU****PASSIVITY**

praporky se otáčí kolem sebe v přední části hrudníku.



DODATEK 3: POMOCNÁ KRITÉRIA PRO ROZHODČÍ A SOUDCE

Tento dodatek je zamýšlen jako pomoc rozhodčím a soudcům tam, kde nejsou žádná zřejmá vodítka v pravidlech a následujících výkladech.

PŘEHNANÝ KONTAKT

Pokud závodník provede bodovací techniku, bezprostředně za ní následuje technika, která je přehnaná nebo silná, soudci místo udělení bodu udělí varování nebo penalizaci v kategorii 1. (pokud kontakt není zaviněn příjemcem.)

PŘEHNANÝ KONTAKT A PŘEHÁNĚNÍ

Karate je bojové umění a u závodníků se očekává vysoký standard chování. Je nepřijatelné, aby si závodníci po lehkém kontaktu mnuli tváře, chodili nebo potáceli se kolem, svíjeli se, vytahovali nebo plivali ven chrániče zubů nebo jinak předstírali, že kontakt byl příliš tvrdý, v úmyslu přesvědčit rozhodčího, aby potrestal soupeře vyšším trestem. Takové chování je podvádění a snižuje hodnotu našeho sportu, proto by mělo být důsledně trestáno.

Pokud závodník předstírá, že obdržel přehnaný kontakt a panel soudců rozhodne, že sporný úder byl kontrolován a splňoval všech šest kritérií pro bodování, pak skóre bude uděleno a varování nebo penalizace v kategorii 2. za předstírání nebo přehánění zranění bude uděleno příjemci. (vždy se bere v úvahu, že v těžších případech předstírání zranění si může vysloužit (SHIKAKKU). Mnohem těžší situace nastane, když závodník obdrží silnější kontakt a spadne na podlahu. Někdy vstává (z důvodu zastavení časomíry 10 sekund) a zase padá. Soudci musí pamatovat, že JODAN kopy jsou hodnoceny 3 body a některé týmy a závodníci jsou motivováni finanční odměnou za medaili. Toto zvyšuje tendenci k neetickému chování. Je důležité rozpoznat toto chování a využít příslušné varování nebo tresty.

MUBOBI

Varování nebo penalizace pro MUBOBI je uděleno, když je závodník **zasažen nebo zraněn svou vlastní vinou nebo nedbalostí**. Může to být způsobeno otočením se zády k protivníkovi, útokem dlouhým a nízkým GYAKU-TSUKI-CHUDAN bez ohledu na protivníka JODAN protiútok, zastavením útoku dříve než rozhodčí zavelí Yame, spuštěním gardu nebo ztrátou koncentrace a opakovanou chybou nebo odmítnutím blokovat protivníka úder. Vysvětlení XVIII článku 8 uvádí:

Jestliže útočník obdrží přehnaný kontakt a/nebo se zraní a má se za to, že je to vina příjemce, rozhodčí udělí varování nebo penalizaci v kategorii 2. a neudělí varování nebo trest jeho soupeři za kontakt.

Závodník, který je zasažen díky své vlastní chybě a přehánění následky kontaktu, aby oklamal panel soudců, může obdržet varování nebo penalizaci pro MUBOBI a zároveň navíc penalizaci za přehánění nebo zveličování zranění, protože byly provedeny dva přestupky.

Musíme poznamenat, že neexistují žádné okolnosti, při kterých by technika, která způsobila nepřiměřený kontakt, mohla být bodována.

ZANSHIN

ZANSHIN je popisován jako stav neustálé připravenosti, kdy závodník udržuje plnou koncentraci, pozorování a je si plně vědom možnosti protivníkovy protiútku. Někteří závodníci po bodující technice obrátí své tělo částečně stranou od protivníka, ale stále pozorují a jsou připraveni pokračovat v akci. Panel soudců musí být schopen rozlišit mezi stálým stavem

připravenosti a takovým, kdy se závodník odvrátil, povolil gard a koncentraci a následkem toho přestal bojovat.

ZACHYCENÍ KOPU CHUDAN

Měl by panel soudců bodovat takovou techniku, kdy závodník kopne CHUDAN kop a protivník poté zachytí jeho nohu dříve než je stažena?

Za předpokladu, že kopající závodník udržuje ZANSHIN, není žádný důvod, pro který by tato technika nemohla bodovat, jestliže splňuje všech šest kritérií pro bodování. Navíc v případě dvou současných GYAKU-TSUKI je normální praxe bodovat závodníka, u nějž se předpokládá, že technika dopadla dříve, i když obě mohou být považovány za účinné. Teoreticky, v reálném boji, kop v plné síle by byl zničující a protivník by nebyl schopen nohu zachytit. Přiměřená kontrola v zásahové oblasti a splnění všech šesti kritérií pro bodování jsou rozhodující faktory pro rozhodnutí, zda technika může být bodována nebo ne.

HODY A ZRANĚNÍ

Protože uchopení, držení protivníka a jeho následné hození je za jistých podmínek dovoleno, je povinností všech koučů zajistit, aby jejich závodník byl v tomto ohledu připraven a byl schopen využít pády a bezpečné “dopadové” techniky.

Závodník, který provádí hody, musí být srozuměn s podmínkami uloženými ve Vysvětleních v článku 6 a v článku 8. Jestliže závodník hodí protivníka kontrolovaně dle pravidel a soupeř si způsobí zranění díky neznalosti pádů, pak je zraněný soupeř plně odpovědný za své zranění a ten, kdo ho hodil, nebude penalizován. Zranění vlastní vinou se může stát, když závodník, je hozen, místo správného pádu, spadne na nataženou ruku nebo loket, nebo se drží házejícího a táhne ho dolů na nebo přes sebe.

Nebezpečná situace nastane, když závodník uchopí obě nohy protivníka s úmyslem ho hodit na záda nebo když se závodník skrčí a celým tělem zvedne protivníka těsně před hodem. Článek 8 vysvětlivek uvádí: „...*protivník musí být stále držen, aby bylo umožněno jeho bezpečné dopadnutí.*“ Protože je obtížné zajistit bezpečný dopad, takovýmto hodem může snadno tento hod být zařazen do kategorie zakázaných hodů.

Důležité: všechny nebezpečné hody a pokusy o tyto hody jsou v **kategorii 1**

BODOVÁNÍ NA LEŽÍCÍHO SOUPEŘE

Když je závodník hozen, podmeten nebo uklouzne a jeho protivník ho zasáhne bodovatelnou technikou v okamžiku, kdy je jeho trup (horní část těla) na tatami, pak bude udělen IPPON. V případě, že závodník bude zasažen technikou v okamžiku, kdy ve skutečnosti ještě nedopadl na tatami, pak by soudci měli brát v úvahu směr pádu, protože jestliže závodník padá ve směru od techniky, pak by tato technika měla být hodnocena jako neúčinná a neměla by být bodově hodnocena.

V případě, že závodník nemá trup těla na tatami v okamžiku, kdy je jeho soupeřem vykonána efektivní bodovatelná technika, pak bude ohodnocena podle článku / tak, jak stanoví článek 6. Proto se bod(y), které budou uděleny za techniku provedenou v případě, že soupeř padá, sedí, klečí, vstává nebo vyskakuje a ve všech případech, kdy se trup nedotýká tatami, řídí následujícím:

1. JODAN kopy, tři body (IPPON)
2. CHUDAN kopy, dva body (WAZA-ARI)
3. TSUKI nebo UCHI, jeden bod (YUKO)

ROZHODOVÁNÍ

Když se rozhodčí rozhodne zastavit zápas, zvolá „YAME“ s použitím signalizace rukama. Sudí signalizují praporky své stanovisko a rozhodčí se řídí podle něj. Vzhledem k tomu, že rozhodčí je

jediný, kdo se pohybuje po zápasišti, je přímo v kontaktu se závodníky a lékařem, měli by sudí brát v úvahu, co rozhodčí signalizuje před jejich finálním posouzením, protože opětovné posuzování není dovoleno.

V případech kdy je více než jeden důvod pro zastavení zápasu, rozhodčí se bude zabývat každým důvodem postupně. Např. pokud skóroval jeden závodník a druhý kontaktoval nebo zde bylo MUBOBI a přehánění zranění u stejného závodníka.

JOGAI

Soudci musí pamatovat na to, že když ukazují JOGAI, vyžaduje se, aby poklepli na podlahu náležitým praporkem. Když se rozhodčí vrátí na svou pozici, měli by ukázat varování z kategorie 2.

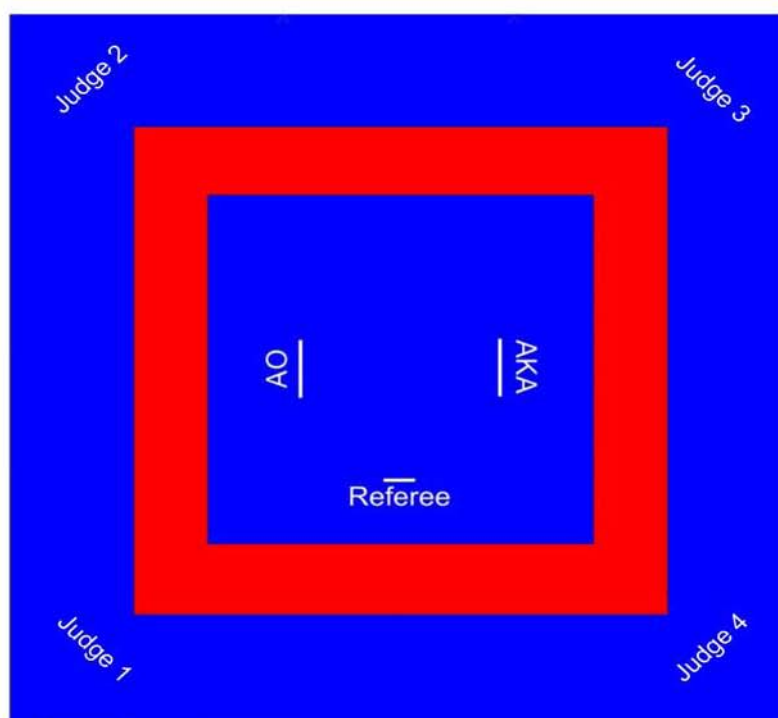
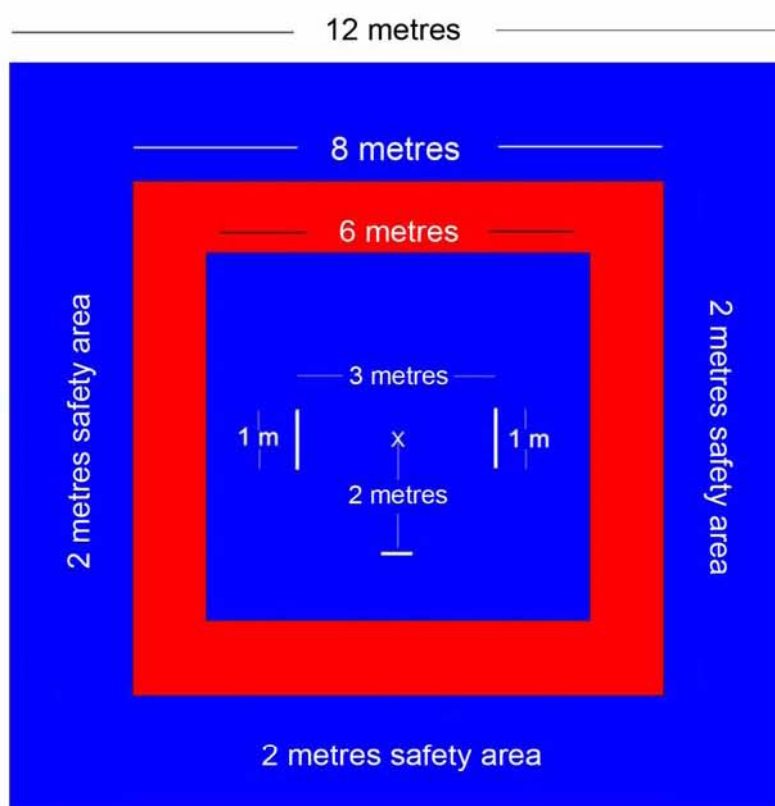
SIGNALIZACE PORUŠENÍ PRAVIDEL

Pro porušení pravidel z kategorie 1., soudci by měli nejdříve udělat kruh praporkem náležité barvy, pak zkřížit praporky na svou levou stranu pro AKA, pokládajíc červený praporek nahoru, a na svou pravou stranu pro AO, pokládajíc modrý praporek nahoru. To umožňuje rozhodčímu jasně vidět, který ze závodníků je považován za viníka.

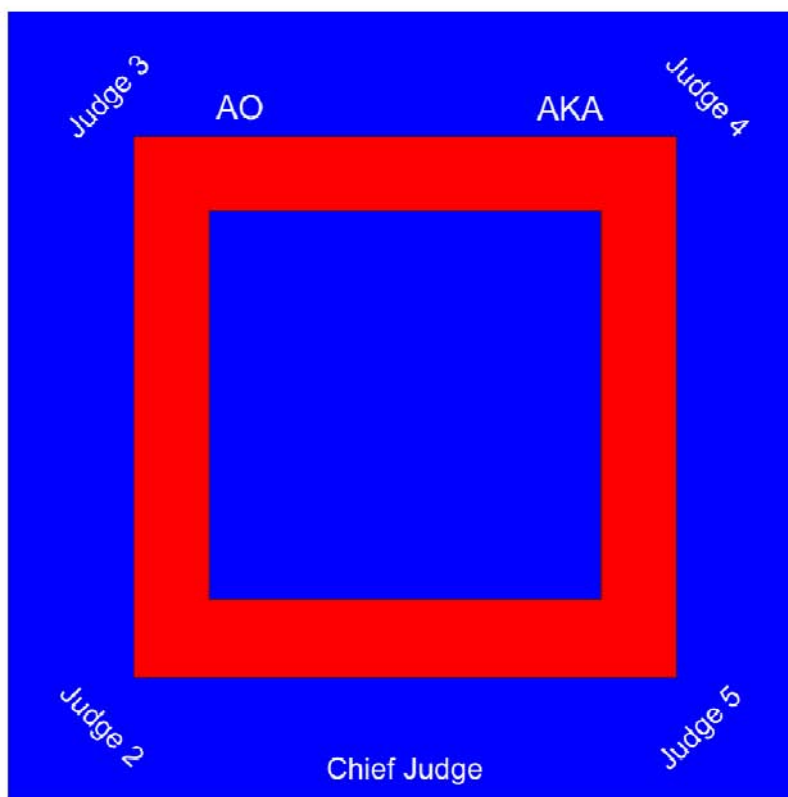
DODATEK 4: ZNAČKY STAVU ZÁPASU

●—○	IPPON	Three Points Score
○—○	WAZA-ARI	Two Points Score
○	YUKO	One Point Score
□	KACHI	Winner
x	MAKE	Loser
▲	HIKIWAKE	Draw (Tie)
C1C	Category 1 Foul — CHUKOKO	Warning
C1K	Category 1 Foul — KEIKOKU	Warning
C1HC	Category 1 Foul — HANSOKU CHUI	Warning of disqualification
C1H	Category 1 Foul — HANSOKU	Disqualification
C2C	Category 2 Foul — CHUKOKU	Warning
C2K	Category 2 Foul — KEIKOKU	Warning
C2HC	Category 2 Foul — HANSOKU CHUI	Warning of disqualification
C2H	Category 2 Foul — HANSOKU	Disqualification
KK	KIKEN	Forfeiture
S	SHIKKAKU	Serious Disqualification

DODATEK 5: POSTAVENÍ PRO ZÁPASIŠTĚ KUMITE



DODATEK 6: POSTAVENÍ PRO ZÁPASIŠTĚ KATA



DODATEK7: SEZNAM KATA

SEZNAM POVINNÝCH KATA WKF (SHITEI)

Goju	Seipai Saifa
Shoto	Jion Kanku Dai
Shito	Bassai Dai Seienchin
Wado	Seishan Chinto

DODATEK 8: SEZNAM OFICIÁLNÍCH WKF KATA

OFICIÁLNÍ SEZNAM KATA PRO WKF**GOJU-RYU KATAS**

1. Sanchin
2. Saifa
3. Seiyunchin
4. Shisochin
5. Sanseru
6. Seisan
7. Seipai
8. Kururunfa
9. Suparimpei
10. Tensho
11. Geksai dai 1-2
12. Taikyoku 1-10

WADO-RYU KATAS

1. Kushanku
2. Naihanchi
3. Seishan
4. Chinto
5. Passai
6. Niseishi
7. Rohai
8. Wanshu
9. Jion
10. Jitte
11. Pinan 1-5

SHOTOKAN KATAS

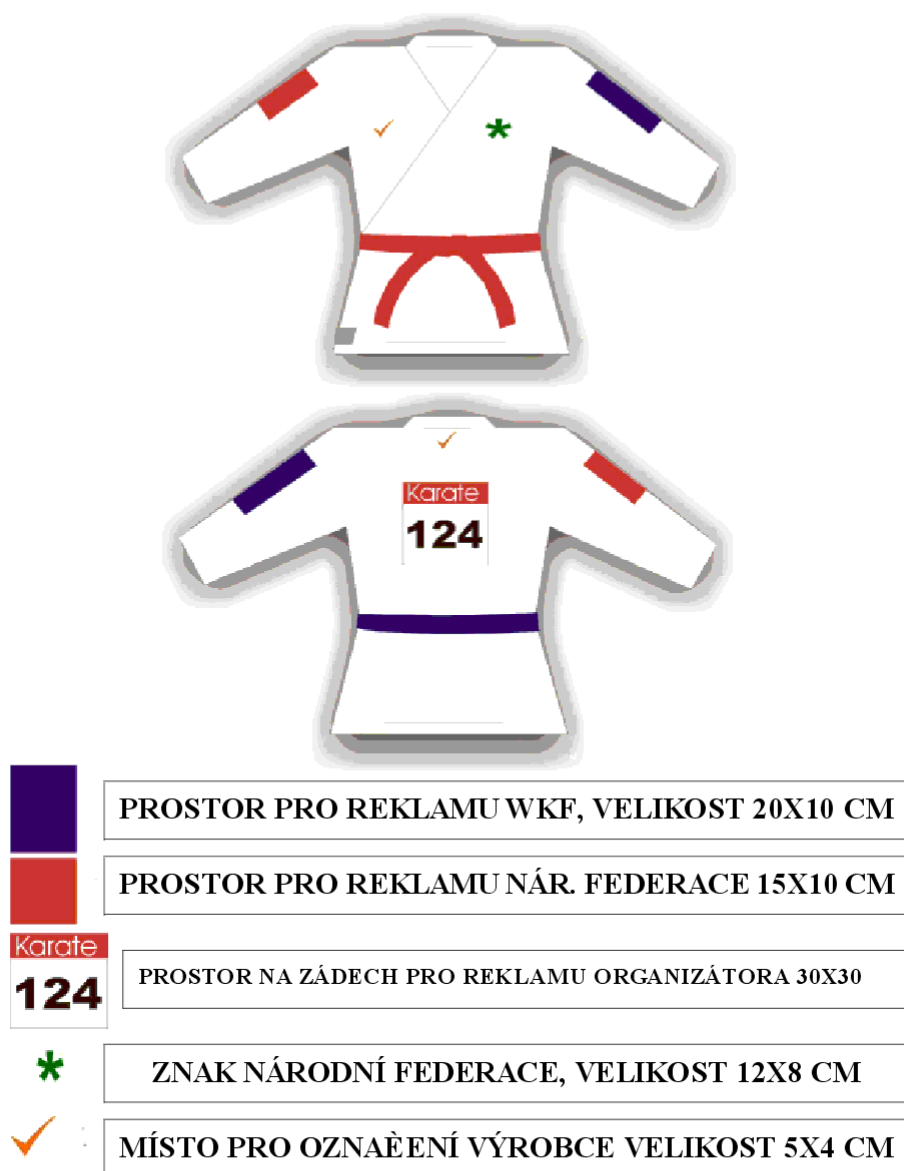
- | | |
|-------------------|--------------------|
| 1. Bassai-Dai | 12. Jion |
| 2. Bassai-Sho | 13. Sochin |
| 3. Kanku-Dai | 14. Nijushiho Sho |
| 4. Kanku-Sho | 15. Goju Shiho-Dai |
| 5. Tekki - Shodan | 16. Goju Shiho-Sho |
| 6. Tekki - Nidan | 17. Chinte |
| 7. Tekki - Sandan | 18. Unsu |
| 8. Hangetsu | 19. Meikyo |
| 9. Jitte | 20. Wankan |
| 10. Enpi | 21. Jiin |
| 11. Gankaku | 22. Heian 1-5 |

SHITO-RYU KATAS

- | | | | |
|-----|------------------|-----|---------------------|
| 1. | Jitte | 22. | Naifanchin Shodan |
| 2. | Jion | 23. | Naifanchin Nidan |
| 3. | Jiin | 24. | Naifanchin Sandan |
| 4. | Matsukaze | 25. | Aoyagi (Seiryu) |
| 5. | Wanshu | 26. | Jyuroku |
| 6. | Rohai | 27. | Nipaipo |
| 7. | Bassai Dai | 28. | Sanchin |
| 8. | Bassai Sho | 29. | Tensho |
| 9. | Tomari Bassai | 30. | Seipai |
| 10. | Matsumura Bassai | 31. | Sanseiru |
| 11. | Kosokun Dai | 32. | Saifa |
| 12. | Kosokun Sho | 33. | Shisochin |
| 13. | Kosokun Shiho | 34. | Kururunfa |
| 14. | Chinto | 35. | Suparimpei |
| 15. | Chinte | 36. | Hakucho |
| 16. | Seienchin | 37. | Pachu |
| 17. | Sochin | 38. | Heiku |
| 18. | Niseishi | 39. | Paiku |
| 19. | Gojushiho | 40. | Annan |
| 20. | Unshu | 41. | Annanko |
| 21. | Seisan | 42. | Papuren |
| | | 43. | Chatanyara Kushanku |
| | | 44. | Heian 1-5 |

DODATEK 9: KARATE-GI

Grafické znázornění schválených prostor pro reklamu



DODATEK 10: KATEGORIE A VĚKOVÉ HRANICE WKF

WORLD CHAMPIONSHIPS (updated June 2010)					
WORLD CADET, JUNIOR & UNDER 21 CHAMPIONSHIPS			WORLD SENIOR CHAMPIONSHIPS		
GENERAL	CATEGORIES			GENERAL	CATEGORIES
❖ The competition will last for 4 days. ❖ Each National Federation can register one (1) competitor per category. ❖ At the draw, the finalists of the previous championships will be split as much as possible. (The competitors in the case of individual events and the National Federations in the case of the team events). ❖ The Championships will be displayed in five (5) or six (6) competition areas, depending on the stadium's features. ❖ Kumite bouts duration will be in all cases 2 minutes for Cadet and Junior and 3 minutes for male under 21. ❖ Bunkai in Kata team (male & female) to be performed in the final and bouts when the round is to determine the winner of a medal.	UNDER 21	CADET	JUNIOR	❖ The competition will last for 6 days.	Individual Kata (age +21)
	Individual Kata (age 18, 19, 20)	Individual Kata (age 14/15)	Individual Kata (age 16/17)	❖ Team Kumite eliminations will be held after the individual eliminations.	Male Female
	Male Female	Male Female	Male Female	❖ Each National Federation can register one (1) competitor per category.	Male Individual Kumite (age +18)
	Male Individual Kumite (age 18, 19, 20)	Male Individual Kumite (age 14/15)	Male Individual Kumite (age 16/17)	❖ At the draw, the finalists of the previous Championships will be split as much as possible. (The competitors in the case of individual events and the National Federations in the case of the team events).	-60 Kg. -67 Kg. -75 Kg. -84 Kg. +84 Kg.
	-60 Kg. -78 Kg. 170 Kg.	-52 Kg. -61 Kg. -60 Kg. -70 Kg. 170 Kg.	-55 Kg. -61 Kg. -60 Kg. -76 Kg. 170 Kg.	❖ The Championships will be displayed in four (4) competition areas in five (5) days and in one (1) elevated area for the medal bouts and the final (2 days).	Female individual Kumite (age +18)
	Female Individual Kumite (age 18, 19, 20)	Female Individual Kumite (age 14/15)	Female Individual Kumite (age 16/17)	❖ For coaching services of referees and officials, specific areas and facilities must be provided.	-50 Kg. -55 Kg. -61 Kg. -68 Kg. 160 Kg.
	-53 Kg. -60 Kg. +60 Kg.	-47 Kg. -54 Kg. +61 Kg.	-48 Kg. -53 Kg. -59 Kg. +67 Kg.	❖ Kumite bouts duration will be 3 minutes for male and 2 minutes for female categories, except for individual finals and individual bouts when the round is to determine the winner of a medal, when duration will be 4 minutes for male and 3 minutes for female categories.	Team Kata (age +18)
	/	/	Team Kata (age 16/17)	❖ Bunkai in Kata team (male & female) to be performed in the final and bouts when the round is to determine the winner of a medal.	Male Female
	/	/	Male Female		Team Kumite (age +18)
	Total	8	10	13	Male Female

DODATEK 11. BARVA KALHOT PRO SOUDCE A ROZHODČÍ

Referees and Judges Trousers Colour Guide

